

 **Portfolio**
Marco Buscemi

Marco Buscemi

Disegnatore del prodotto industriale

Il design ha sempre fatto parte della mia vita, sin da quando, da piccolo, smontavo i modellini delle auto per capire cosa contenessero al loro interno. Il mio ruolo oggi è apportare un contributo di qualità e un forte impatto nelle realtà con cui mi interfaccio. Il design mi ha insegnato un'intrinseca tensione verso il futuro che permette, oggi, di trovare soluzioni a fronte di: sostenibilità ambientale, interaction design, cultural heritage, social design. Mi piace progettare oggetti, servizi e processi cercando di migliorare la vita delle persone, di intuire le tendenze e di conservare un profondo senso di utilità sociale.

Skill

Realizzazione schizzi
Modellazione 3D
Grafica vettoriale
Realizzazione rendering
Realizzazione prototipi
Presentazione progetti

Soft skill

Curiosità
Spirito d'iniziativa
Flessibilità/Adattabilità
Attenzione ai dettagli
Problem Solving
Team work

Lingua

Italiano
Madrelingua

Inglese
Buone conoscenze lavorative

Contatti

✉ marcobuscemi.info@gmail.com

☎ (+39) 327 8238465

in /marcobuscemii



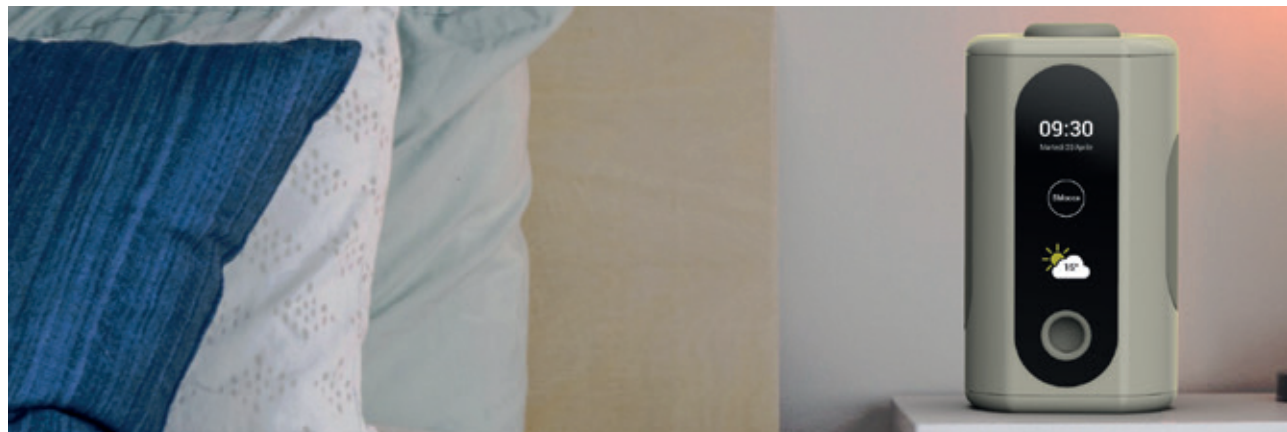
Esperienza lavorativa

Novembre 2021 in corso	Addetto al Packaging design BOSCH Power Tools - Freud Spa Stage dedicato alla progettazione, revisione e implementazione imballi. Sostenibilità ed etichettatura ambientale.
Aprile 2018 Luglio 2018	Progettazione componenti Cartia e Chifari ingegneri e C. SNC Stage dedicato alla realizzazione di modelli 2D e 3D di componenti per impianti aria/acqua, grazie alla supervisione del reparto progettazione e del tutor aziendale.
Febbraio 2017 Aprile 2018	Progettazione componenti Italy Water SRL Affiancato dal reparto tecnico di assemblaggio ed ingegnerizzazione, si è svolto un periodo di finalizzato al rinnovo dei telai di macchine per il trattamento acqua.
Ottobre 2016 Marzo 2017	Disegnatore CAD SO.R.IN Attività di disegnatore, mirata ad una fase di "pre-progettazione" orientata alla possibilità di emettere un'offerta che soddisfi la domanda del mittente.

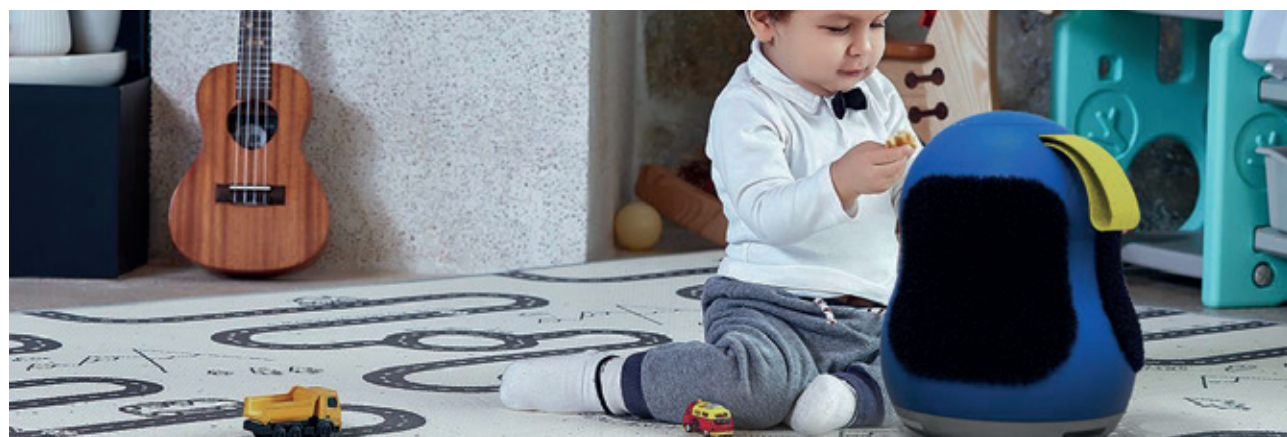
Istruzione

2018 - 2021	Laurea Magistrale Disegno industriale del prodotto Università IUAV di Venezia
2015 - 2018	Laurea triennale Disegno industriale Università di Palermo
2017 - 2018	Erasmus+ Disegno industriale Instituto Politécnico de Viana do Castelo
2009 - 2014	Liceo scientifico Sperimentale doppia lingua Liceo scientifico G. Galilei Palermo

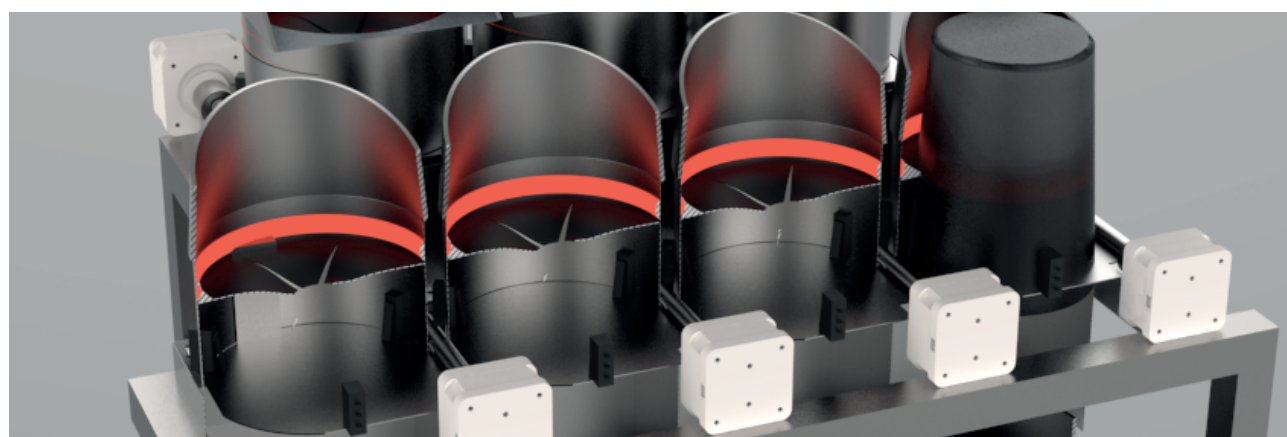
Indice



1 **ReCardia**
Sistema di monitoraggio cardiologico in telemedicina



2 **Pino**
Social Robot per bambini con DSA



3 **Re-Cup**
Reverse Vending machine



4 **Oldo**
Sistema di ortoterapia per anziani in RSA/Co-Housing



5 **Nubes**
Snack 100% frutta per utenti con Morbo di Crohn

ReCardia

Sistema di monitoraggio cardiologico in telemedicina

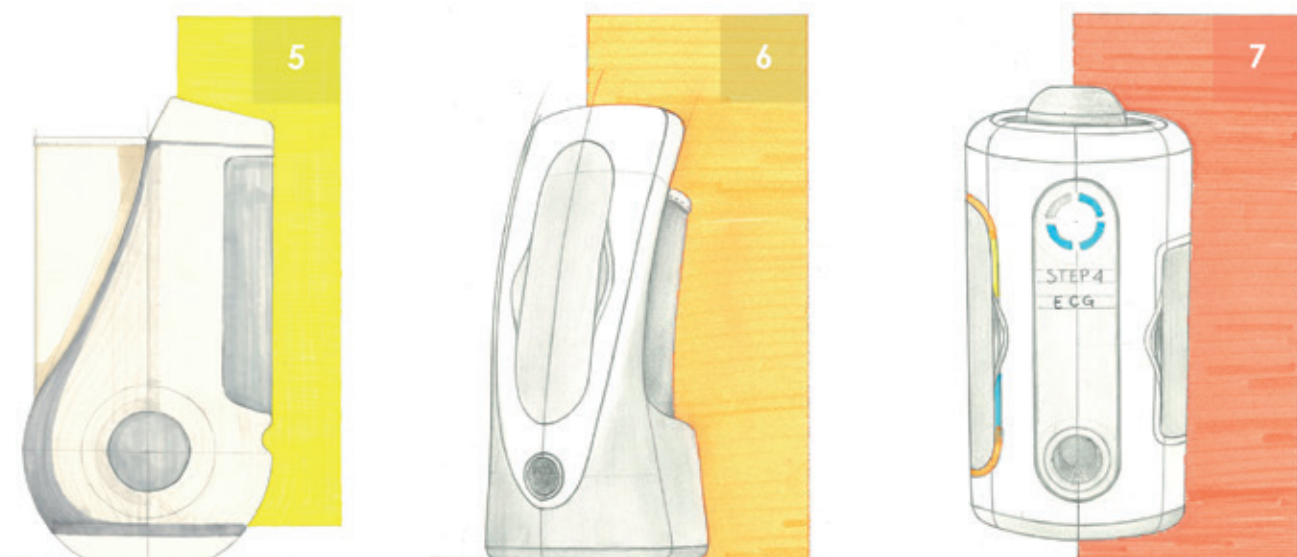
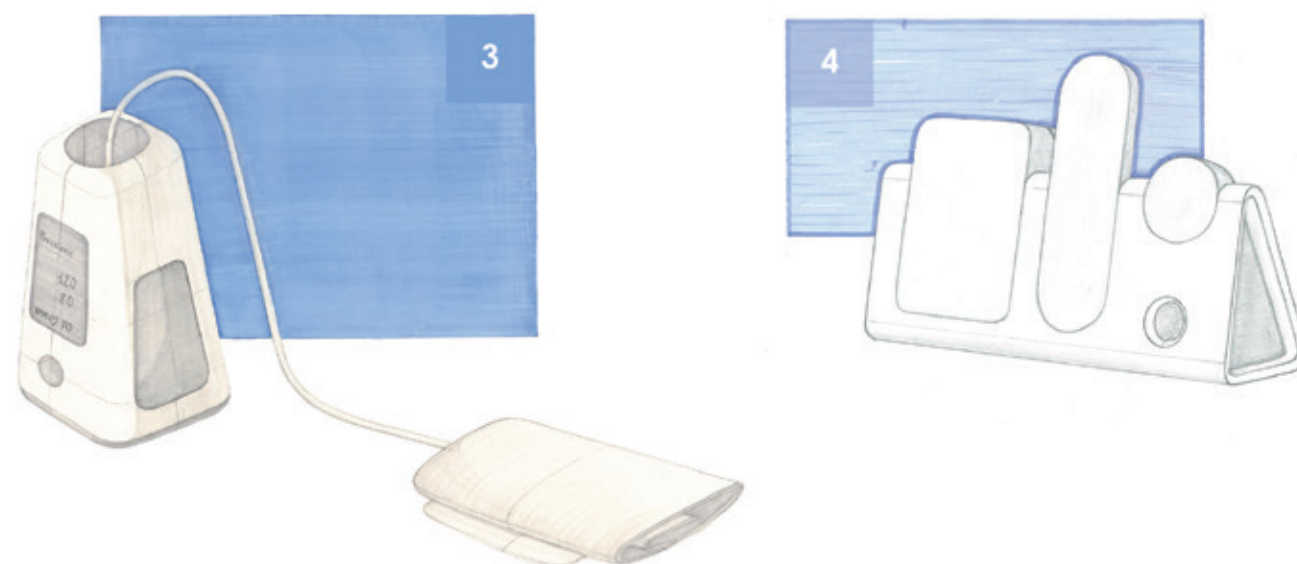
ReCardia

Le restrizioni imposte per arginare la diffusione del contagio da Sars-CoV-2 e le chiusure pressoché totali nei mesi di lockdown, divenute poi parziali in quelli successivi, hanno indotto a valutare ed adottare metodi alternativi di confronto in cui il digitale si è rivelato la migliore strategia attuabile. Il digitale come elemento abilitante di una “nuova sanità” basata su dati e informazione, sull'interoperabilità dei sistemi (sui servizi fruibili ed accessibili ai cittadini in tempi rapidi e in base alle necessità). **L'evoluzione demografica e la quota crescente di soggetti affetti da patologie croniche, hanno reso indispensabile una definitiva ripianificazione strutturale ed organizzativa della rete di servizi, soprattutto nell'ottica di potenziamento dell'assistenza territoriale.**

L'innovazione tecnologica e le modalità di erogazione delle prestazioni permesse dalla telemedicina riescono ad assicurare equità di accesso alle cure, supporto alla gestione della cronicità, accesso all'alta specializzazione ed ausilio per servizi di emergenza-urgenza. **ReCardia, un kit cardiologico integrato in un sistema di telemedicina, permette al paziente di monitorare i propri parametri fisiologici.** Tale kit consentirà all'utente effettuare in remoto elettrocardiogramma, auscultazione cardiaca, misurazione della pressione arteriosa e dell'ossigenazione sanguigna. **I parametri del paziente verranno immessi nel sistema digitale, verranno scremati da algoritmi dedicati e, nel caso di anomalie un centro di monitoraggio dedicato contatterà l'utente e procederà secondo protocollo.**

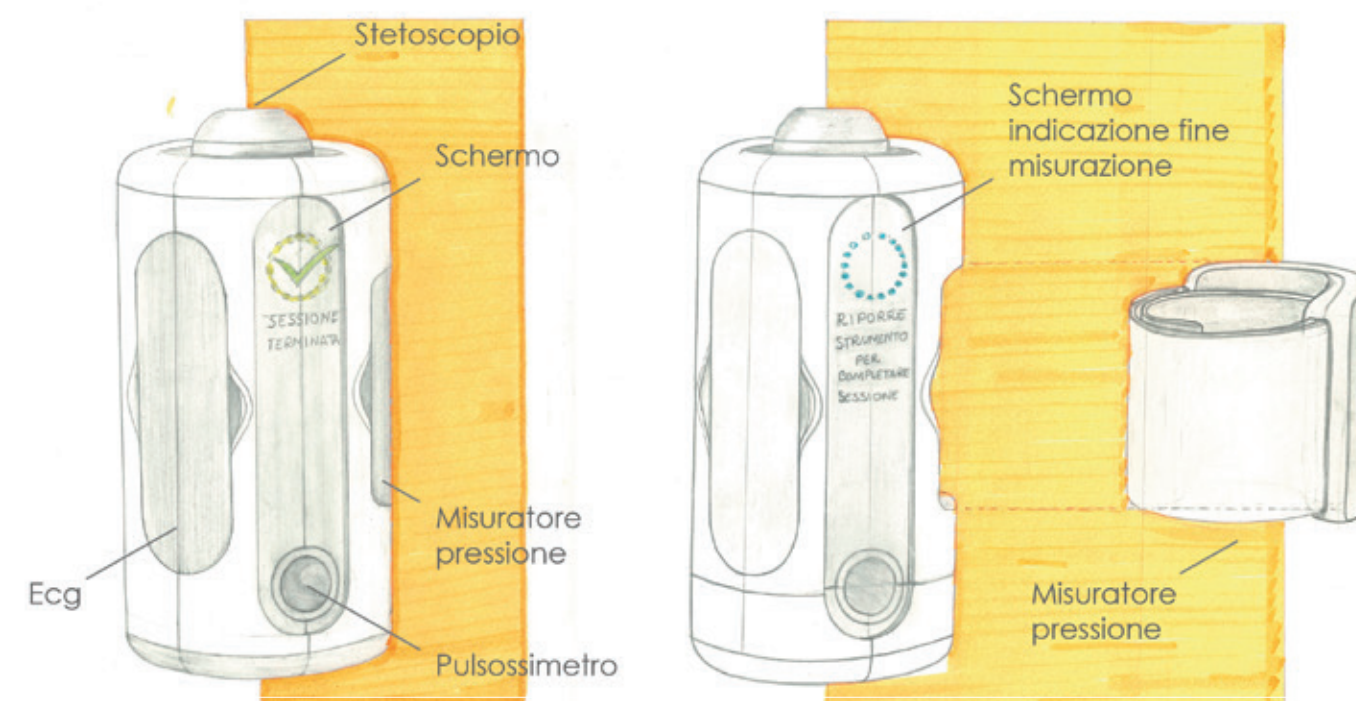
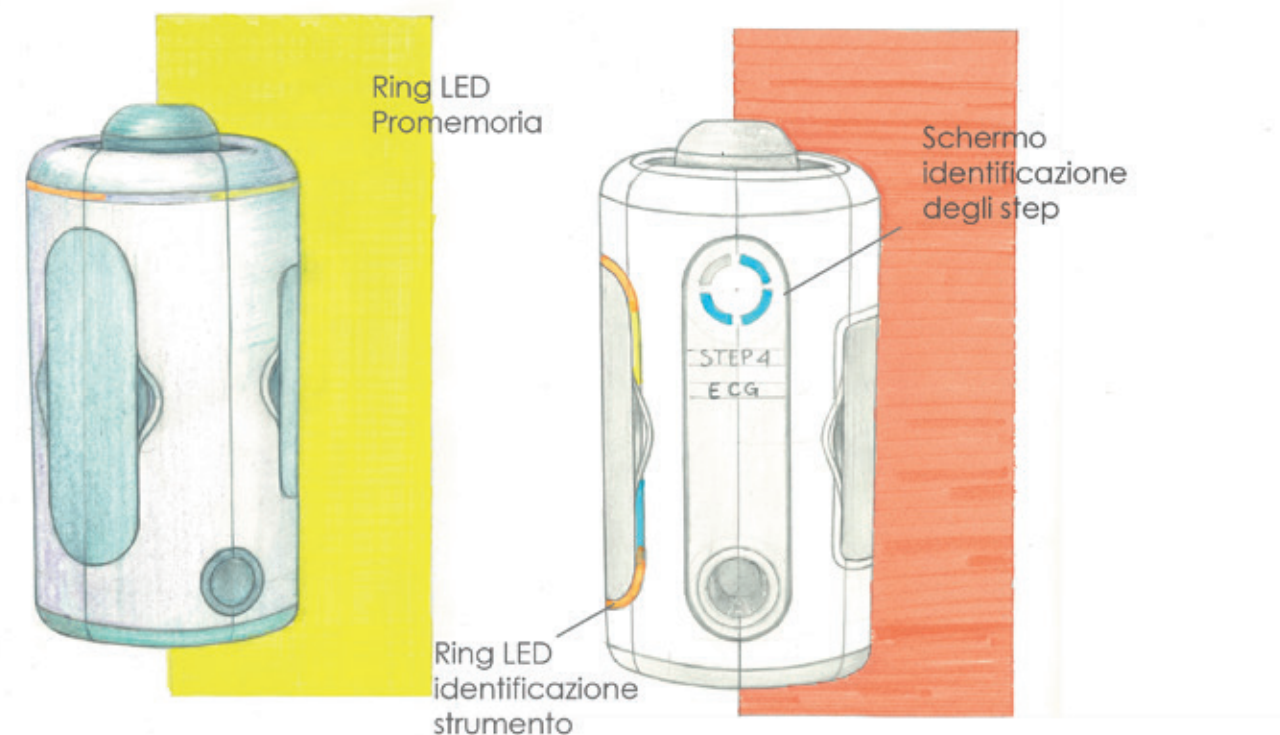
Cardiologia, monitoraggio, kit, telemedicina, cronicità.

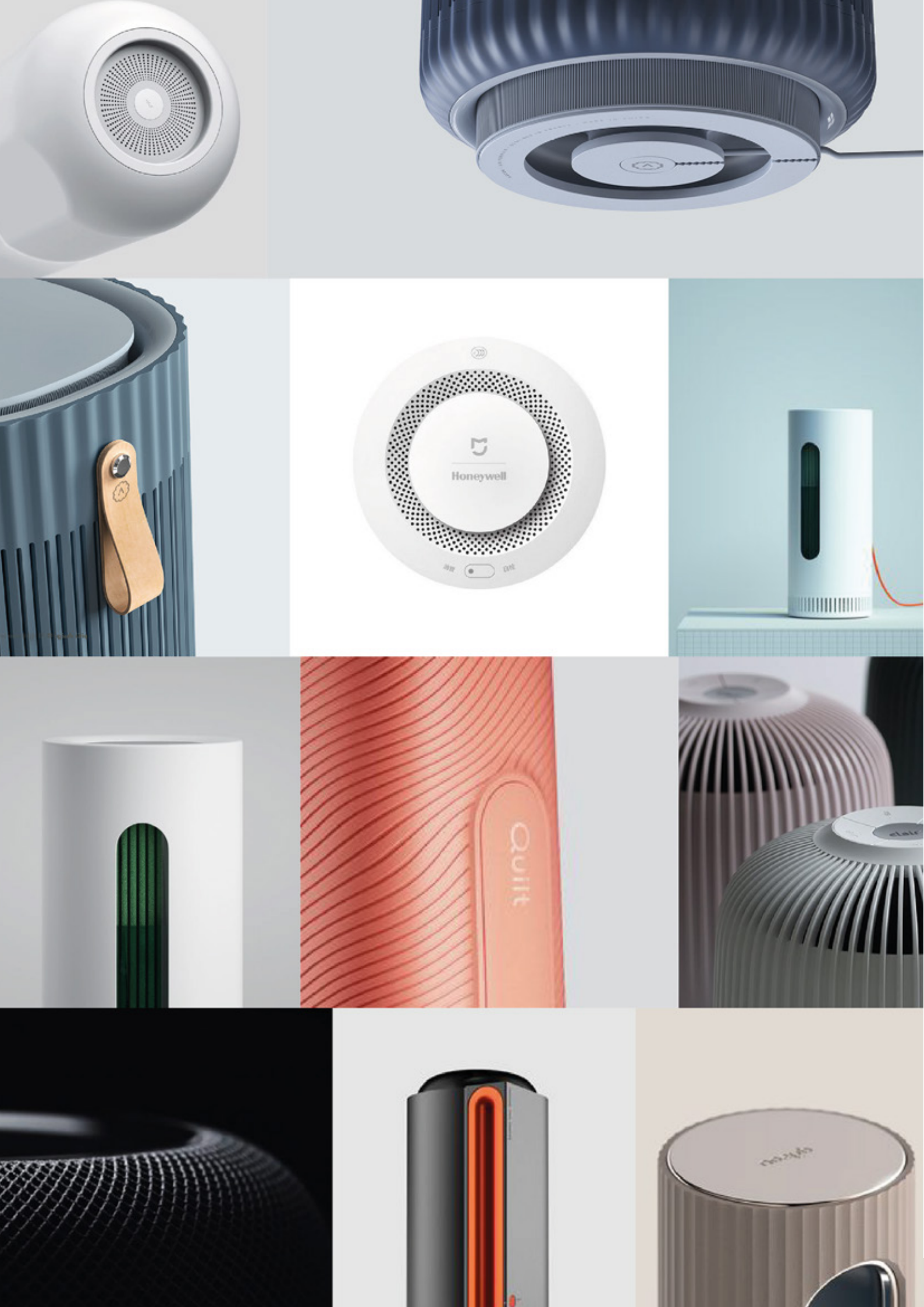




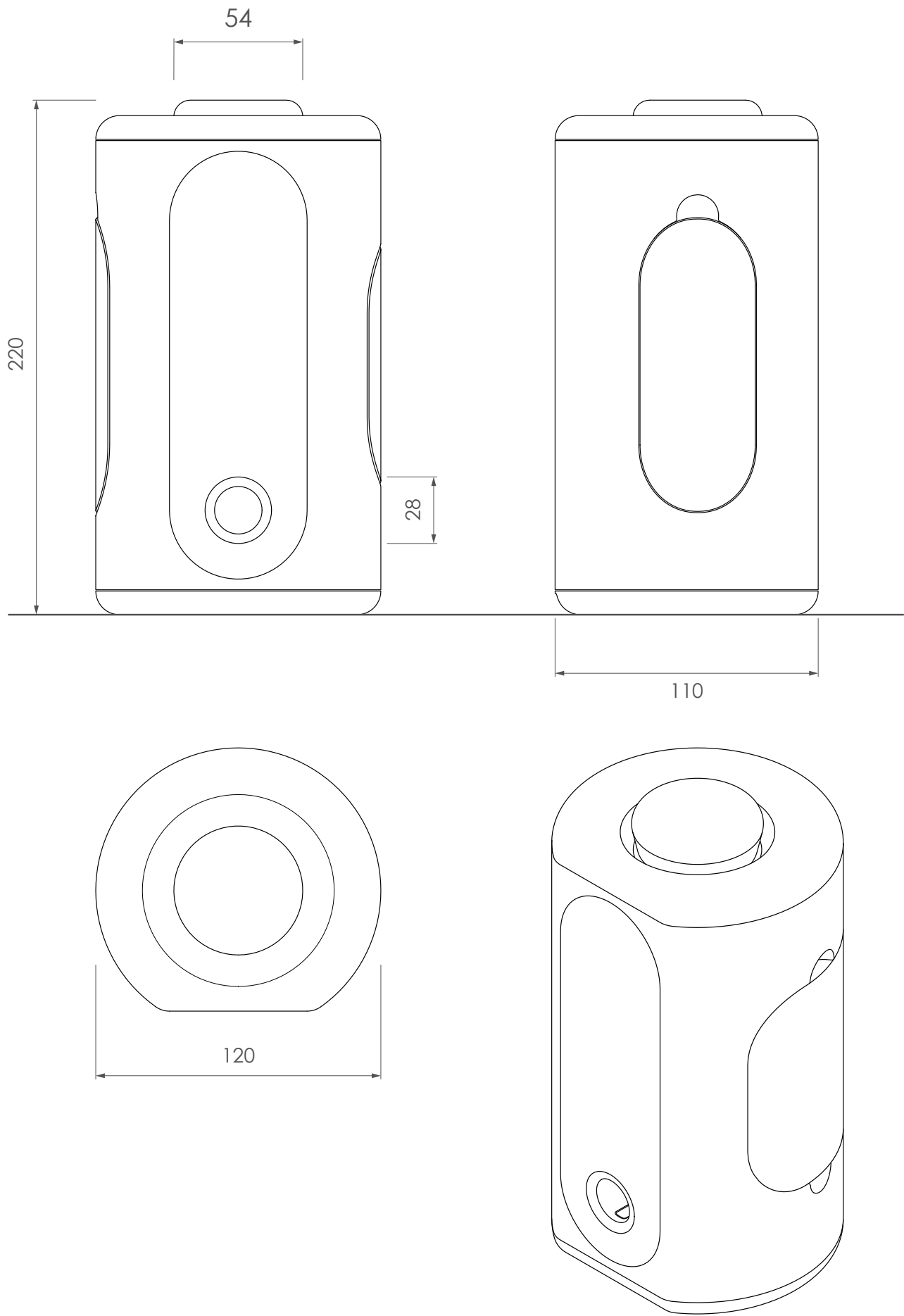
Ricerca formale

L'idea di fondo che accomuna gli schizzi di progetto è immaginare **uno strumento esteticamente semplice e compatto, in grado di racchiudere le funzionalità necessarie per il monitoraggio**. Ad accompagnare questa fase di analisi concettuale, sono state utilizzate delle moodboard che evocassero i materiali, le texture e le linee approssimative del prodotto finale.

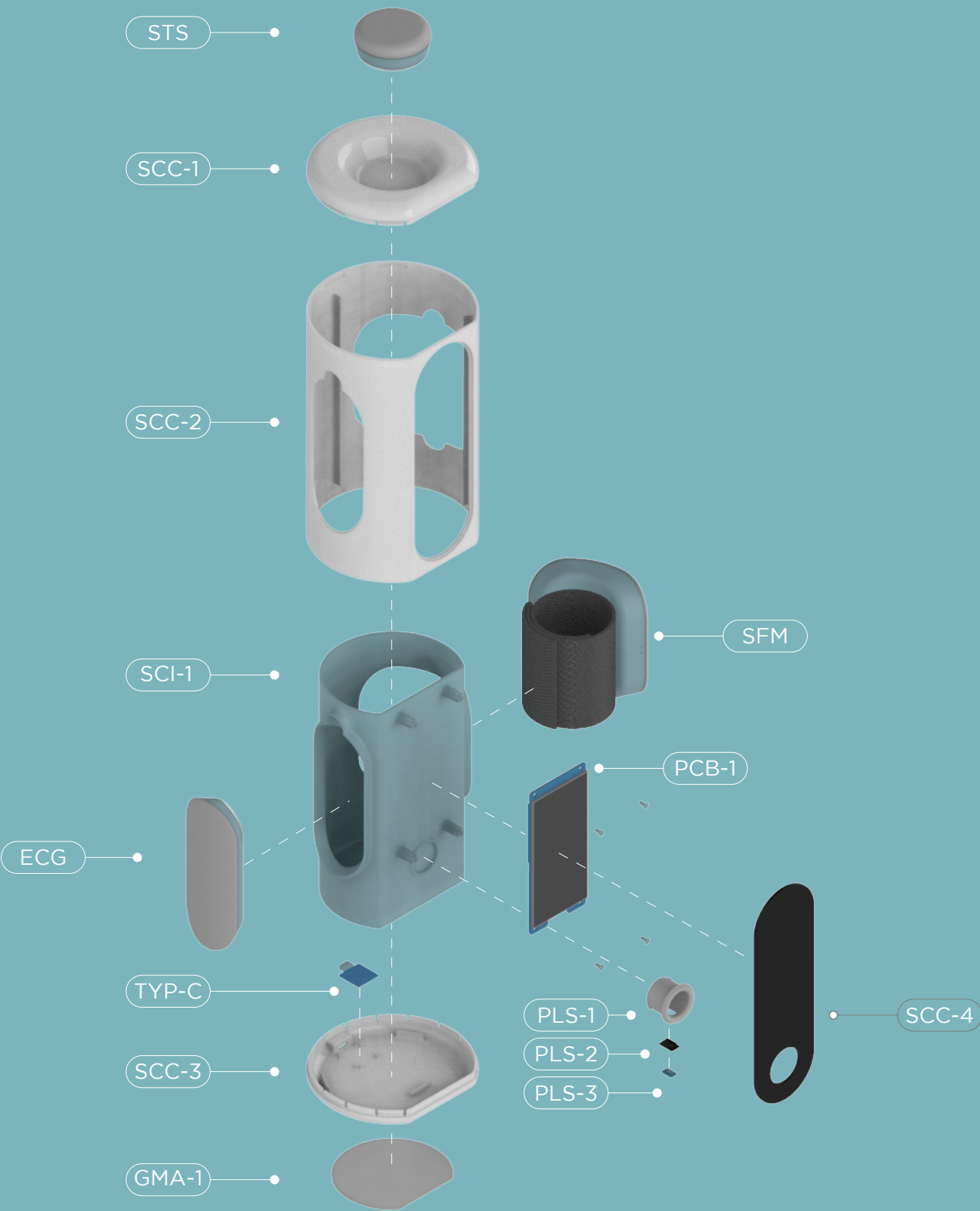




Ingombri



Esploso renderizzato



COD	ELEMENTO	MATERIALE	LAVORAZIONE	N°	*
SCC-1	Scacca A - Superiore	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
SCC-2	Scocca B - Centrale	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
SCC-3	Scocca C -Base	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
SCC-4	Protezione schermo	PC	Punzonatura	x1	P
SCI-1	Struttura interna	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
GMA-1	Gomma antiscivolo	EPDM	Punzonatura	x1	P
PLS-1	Ditale Pulsossimetro	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
PLS-2	Protezione fotodiode	PC	Stampa ad iniezione	x1	P
PLS-3	Fotodiode	-	-	x1	P
STS	Stetoscopio	-	-	x1	P
ECG	Elettrocardiografo	-	-	x1	P
PCB-1	Schermo TFT 5" e PCB	-	-	x1	C
SFM	Sfigmomanometro	-	-	x1	P
Viti	UNI - 6954-7981 TC + 2,9X6,5 GR.			x5	C

* P = Produrre C = Comprare



Sfigmomanometro



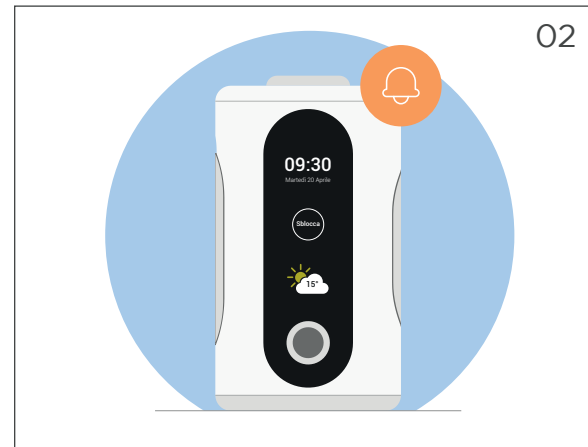
Pulsossimetro



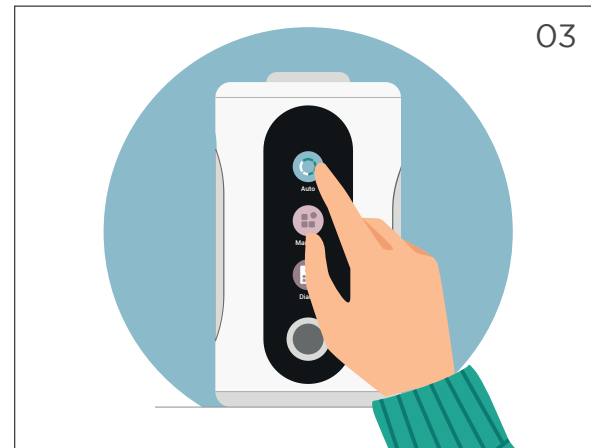
Storyboard



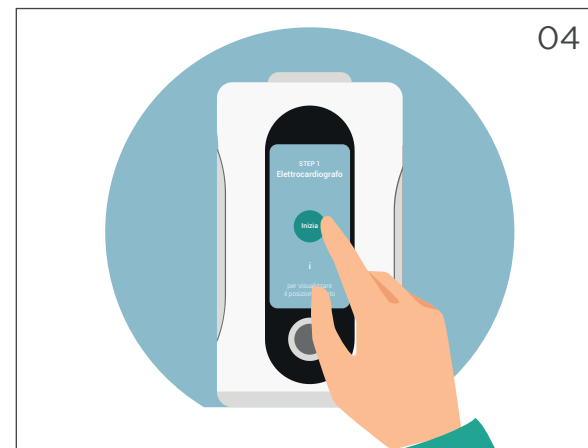
01
L'utente e il cardiologo programmano il monitoraggio e il calendario.



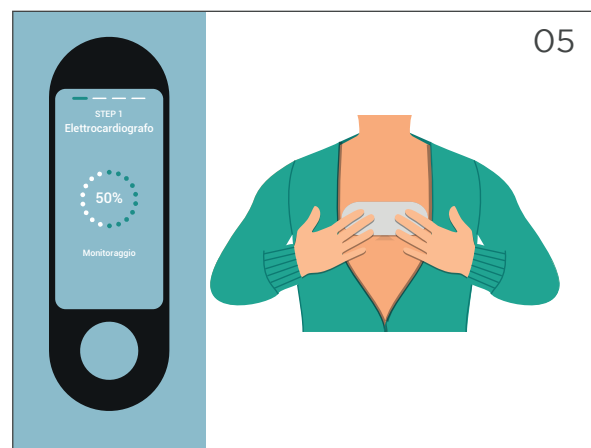
02
Una notifica apparirà nello schermo dello strumento come promemoria del monitoraggio.



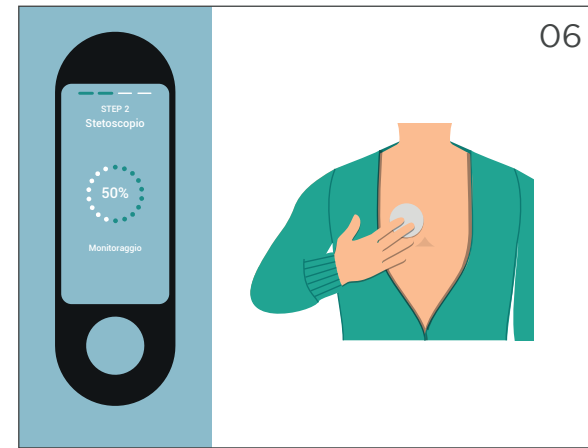
03
L'utente potrà avviare, tramite la modalità automatica, i quattro step del monitoraggio.



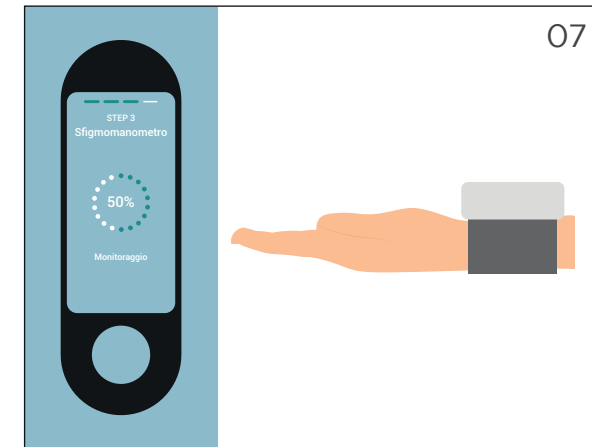
04
Dopo aver scelto la modalità, l'utente verrà guidato, passo dopo passo.



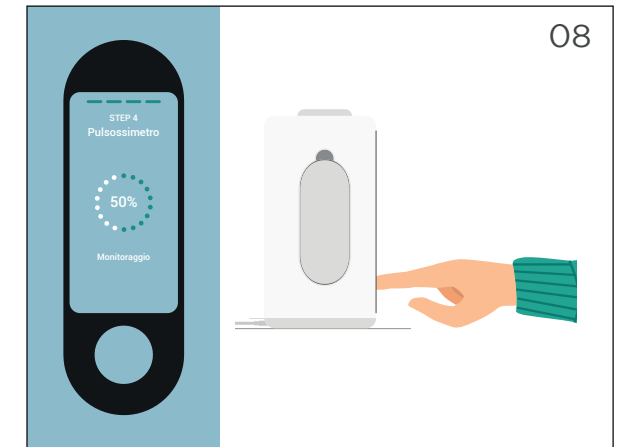
05
Nel primo step l'utente dovrà effettuare l'elettrocardiogramma.



06
Nel secondo step, dovrà effettuare l'auscultazione.



07
Nel terzo step, dovrà effettuare la misurazione della pressione arteriosa.



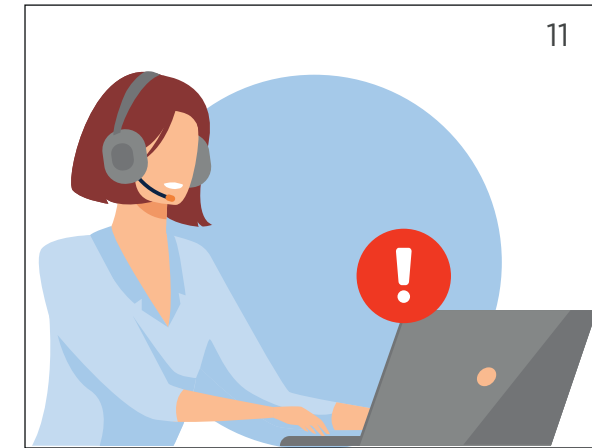
08
Nel quarto step, dovrà effettuare la misurazione dell'ossigenazione.



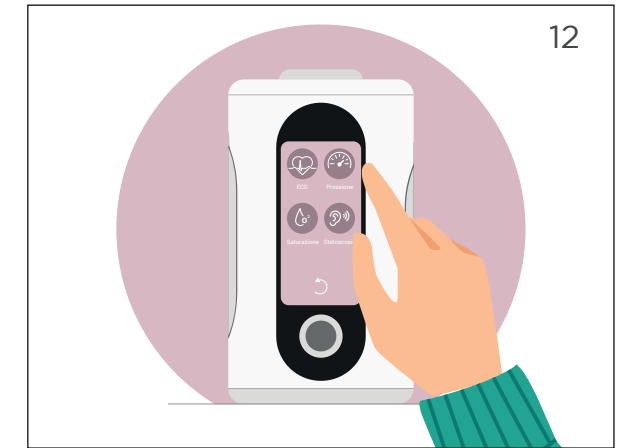
09
Al termine dei quattro step l'utente avrà terminato la sessione di monitoraggio.



10
L'utente potrà rivedere la propria cartella clinica in una sezione dedicata (Profilo, Referti, Calendario, Note).



11
In caso di anomalie nel monitoraggio, l'utente verrà contattato tempestivamente del centro di monitoraggio.



12
Se richiesto dal cardiologo, l'utente potrà effettuare i singoli step separatamente in modalità manuale.



Pino

Social Robot per bambini con DSA

Pino

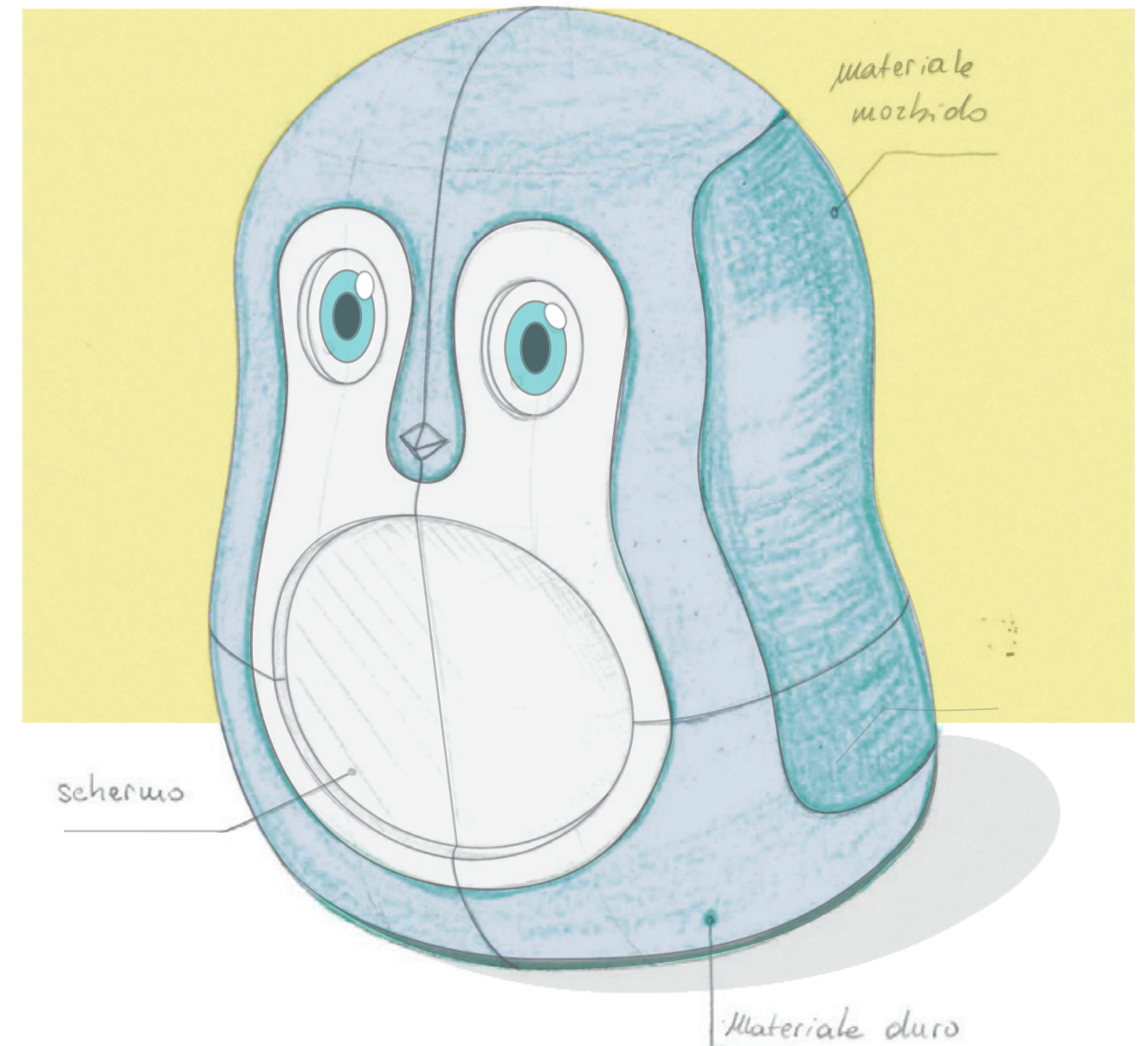
L'interazione tra gioco e robotica ha mostrato un grande potenziale per aiutare i bambini con bisogni speciali nell'apprendimento. Il robot è pensato per bambini con disturbo dello spettro autistico. Tutti i modelli di sviluppo cognitivo si basano sull'idea che le modalità più efficaci di apprendimento prevedano un coinvolgimento attivo del bambino. E' utile integrare il soggetto in contesti in cui vi siano figure competenti, che gli permettano di acquisire competenze simboliche e conoscenze sociali, oltre ad aumentare le capacità di rapporto interpersonale.

Si vuole creare dunque un tramite tra il bambino e il tutor (terapeuta e genitore) cercando di aumentare l'esperienza proponendo un approccio aumentativo e non esclusivo. Il terapeuta, in base alla fase di gioco/ terapia in cui ci si trova il bambino, utilizza strumenti diversi ma con proprietà concrete e dirette e di tipo percettivo (movimento, colore, suono, consistenza, temperatura). Il robot può essere configurabile, permettendo di modulare la proposta in base ai progressi del bambino. **L'obiettivo è quello di far capire al bambino il piacere del gioco, attraverso un'interazione positiva, osservando i comportamenti spontanei e più frequenti del soggetto sotto terapia.**

Social robot, autismo, terapia, gioco, apprendimento.



Prodotto



Pino è stato pensato per permettere un'esperienza multisensoriale controllata ai bambini con disturbo dello spettro autistico. Un gioco ma anche molto altro, un giocattolo intelligente il cui fine è quello di creare un tramite tra il bambino e il tutor. **Offre ai bambini autistici la possibilità di intrattenersi con giochi, che motiva l'interazione sociale e le capacità cognitive, stimolando l'autonomia.** Inoltre, è uno strumento per genitori e terapisti per supportare l'educazione in un modo più facile, efficiente e costante. **Attraverso il movimento, la vibrazione, l'illuminazione, il suono, la proiezione di immagini, stimola il bambino autistico ad interagire.**

Programmabile durante il percorso, consente al terapeuta di bloccare e/o sbloccare determinate funzioni, in base al paziente. Inoltre, la possibilità di regolare l'intensità di suoni e luci.

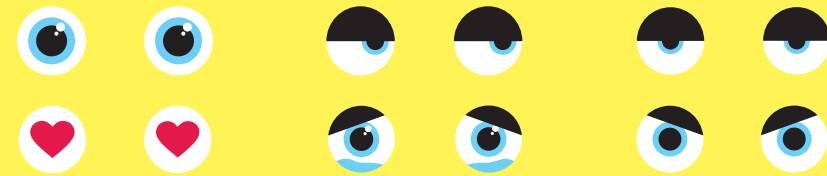


Ciao, io sono **Pino**

Robot sociale per bambini autistici

Espressività

Molti soggetti con autismo riscontrano ostacoli sia nell'espressione del proprio stato d'animo sia nella comprensione dello stato altrui. Per stimolare l'individuo nella distinzione, queste devono risultare **immediate e di semplice comprensione**.



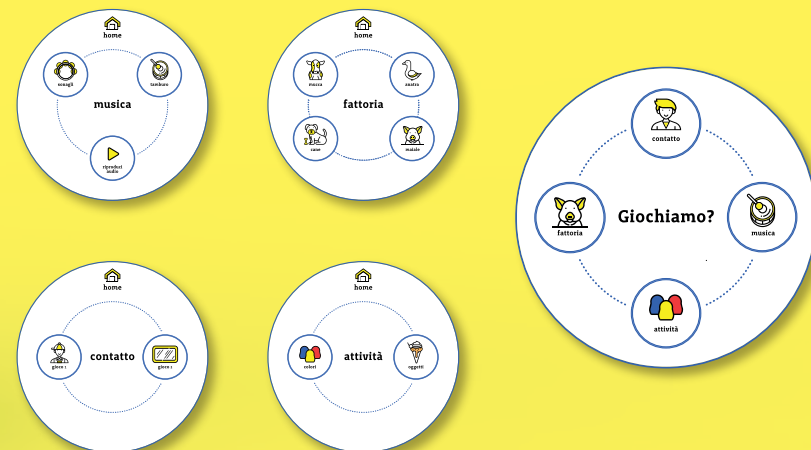
Stimoli

Pino **utilizza diversi stimoli sensoriali** per permettere al bambino di scoprirsi e comunicare.



Interazione

Per declinare Pino e le sue attività in più fasi della terapia, **è previsto uno schermo e diversi giochi**.



Portabilità

Consentita da una maniglia sul retro

Espressività

Data tramite il settaggio di due schermi LCD

Stimoli tattili controllati

Stimoli settabili, avviabili tramite un capacitivo

Stimoli uditivi controllati

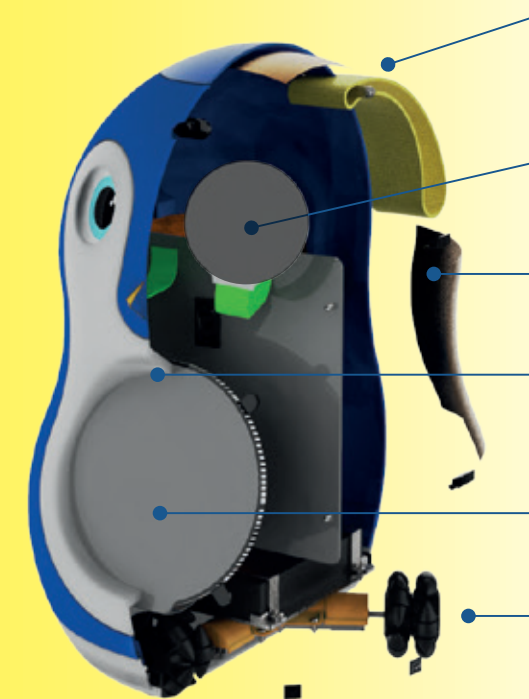
Stimoli settabili, emessi tramite speaker

Interazione (visive)

Eseguite con uno schermo touch per set e giochi

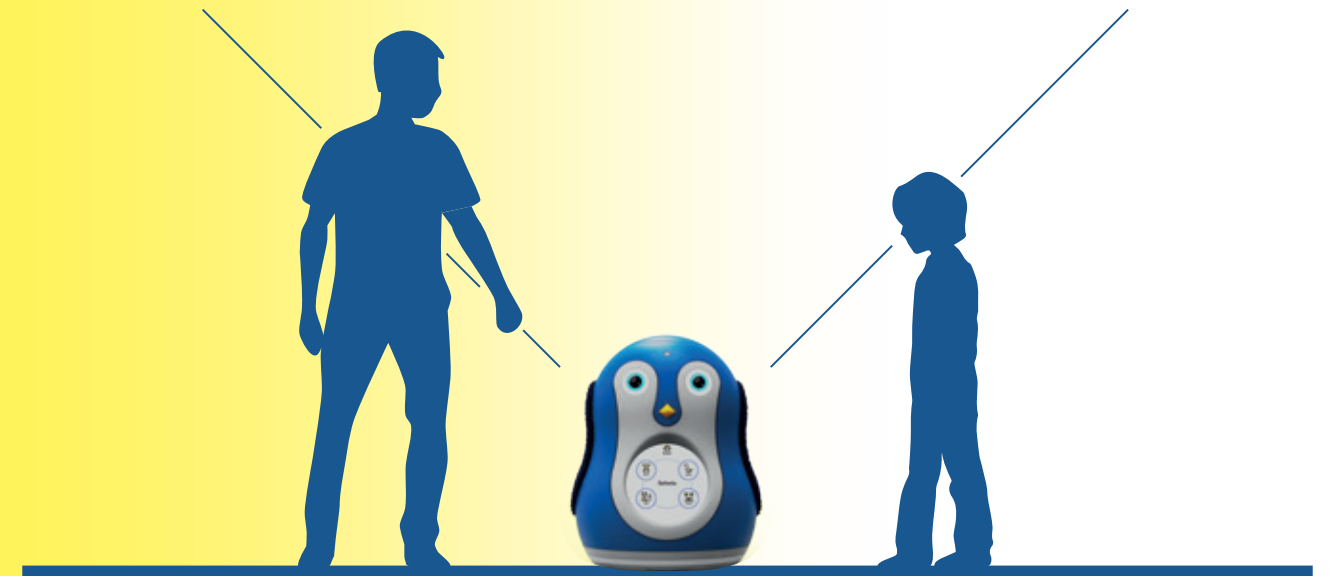
Movimento controllato

Settabile, eseguito per mezzo di ruote e motori



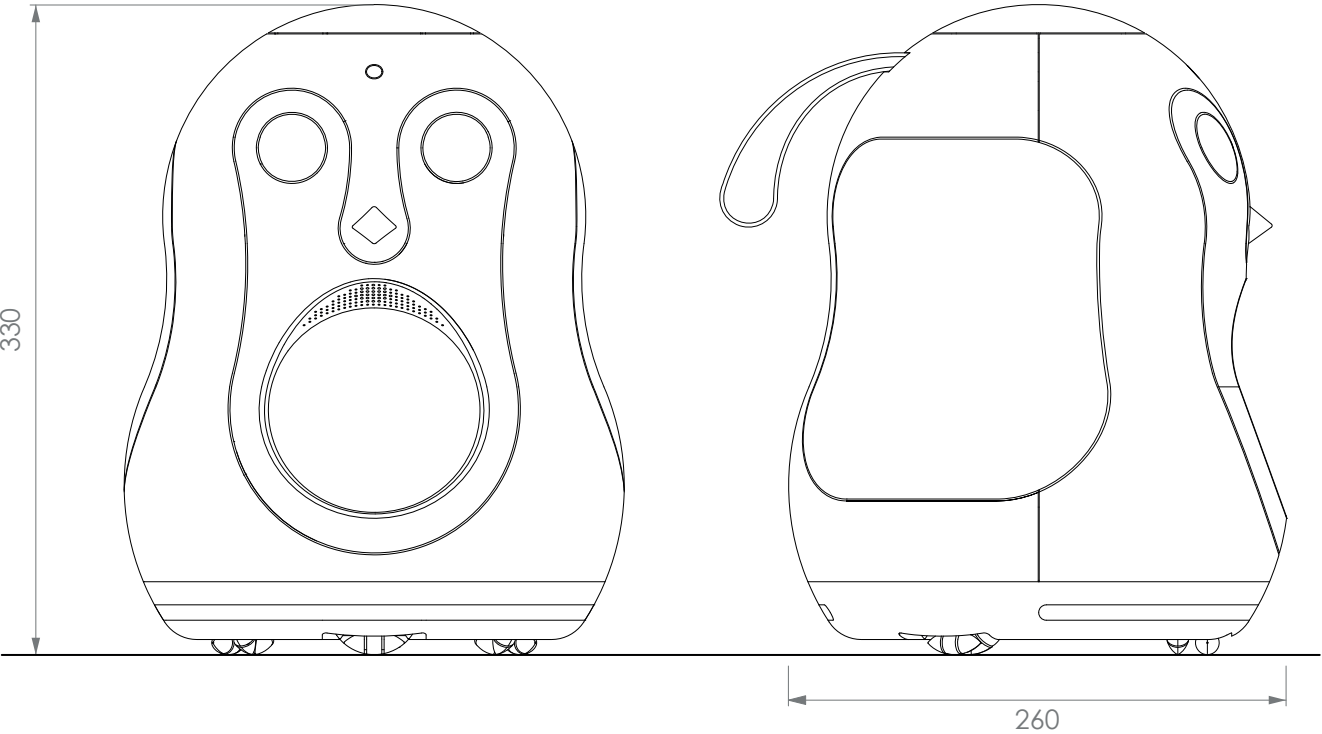
Terapeuta

Bambino

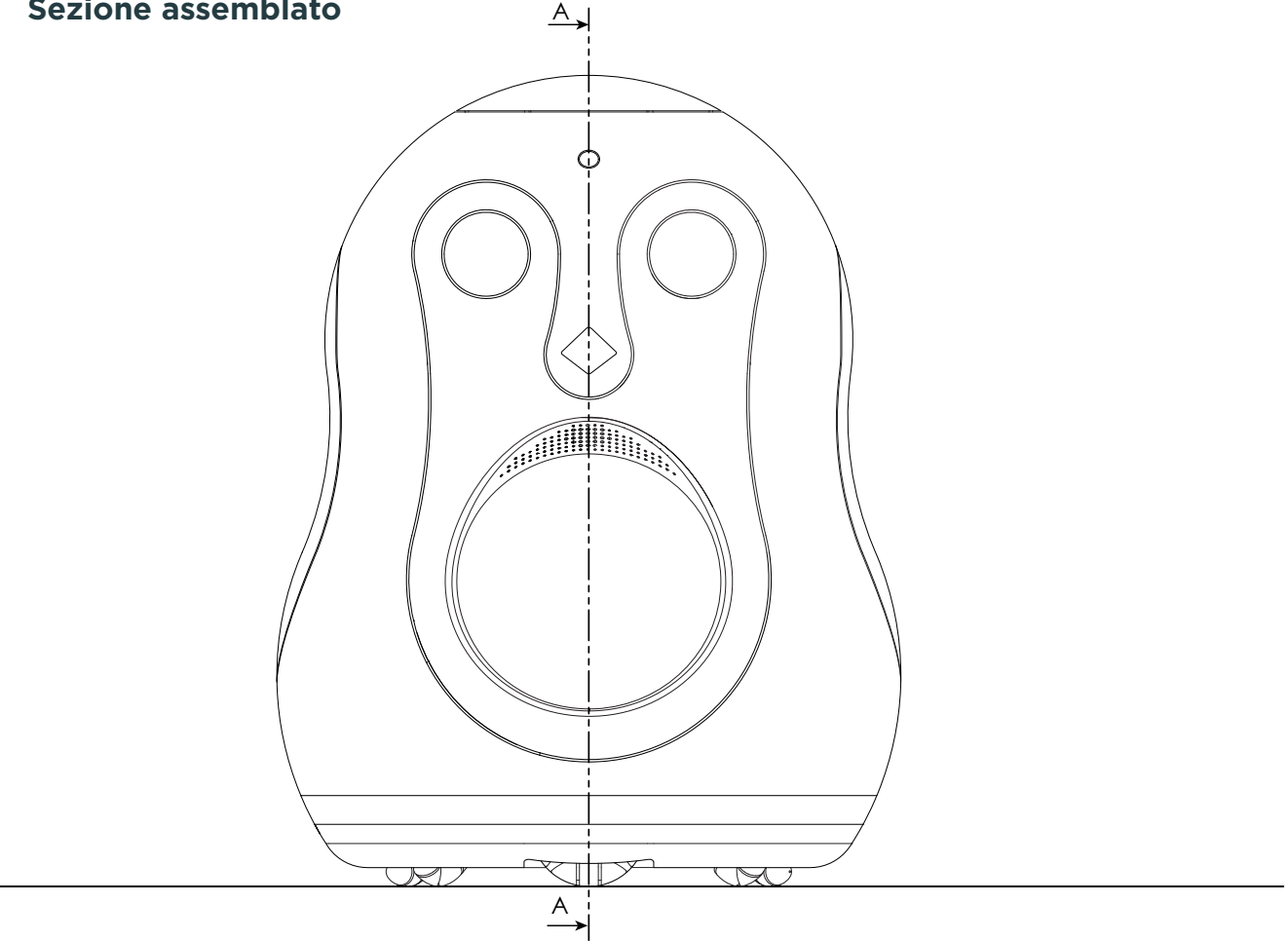


In un processo di terapia la fase più difficile risulta essere la fase di avvio. In questa fase è difficile l'istaurarsi di un rapporto tra il bambino con autismo e il terapeuta. **Un robot sociale con stimoli multisensoriali controllati rappresenta un'opportunità per facilitare tale processo.**

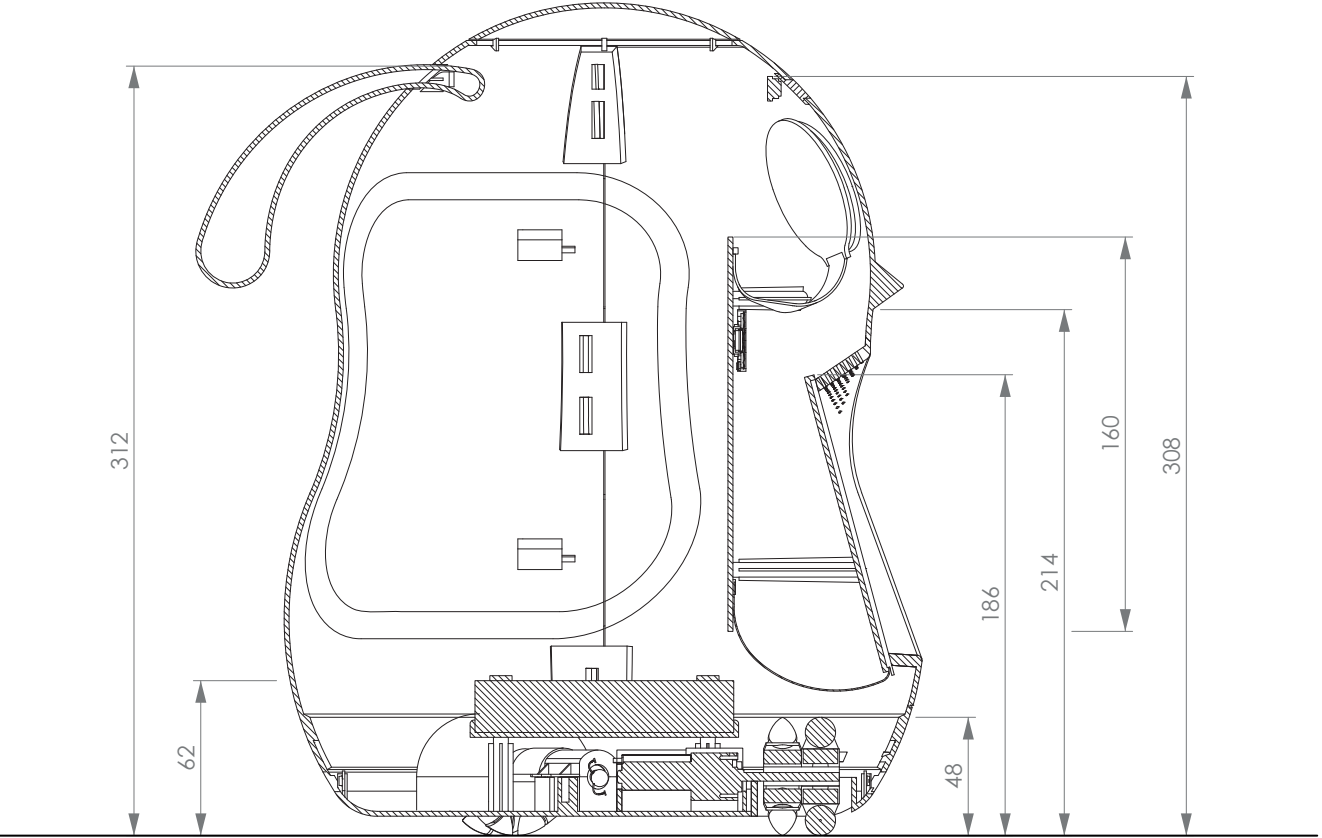
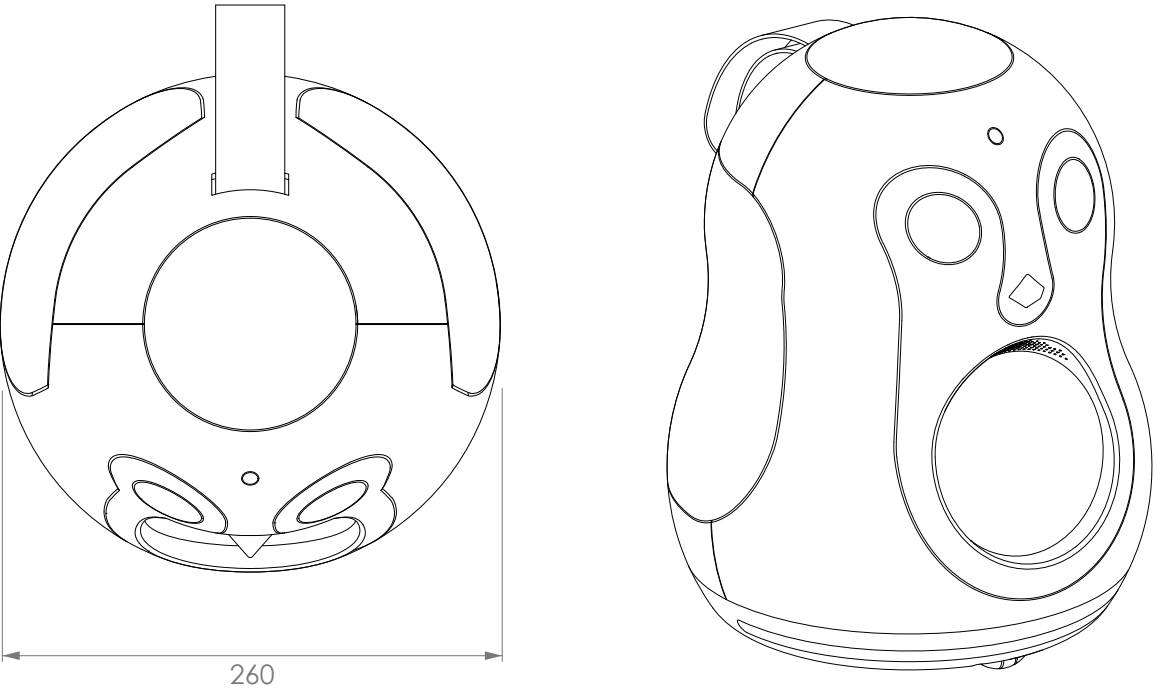
Assemblato



Sezione assemblato



SEZIONE A-A

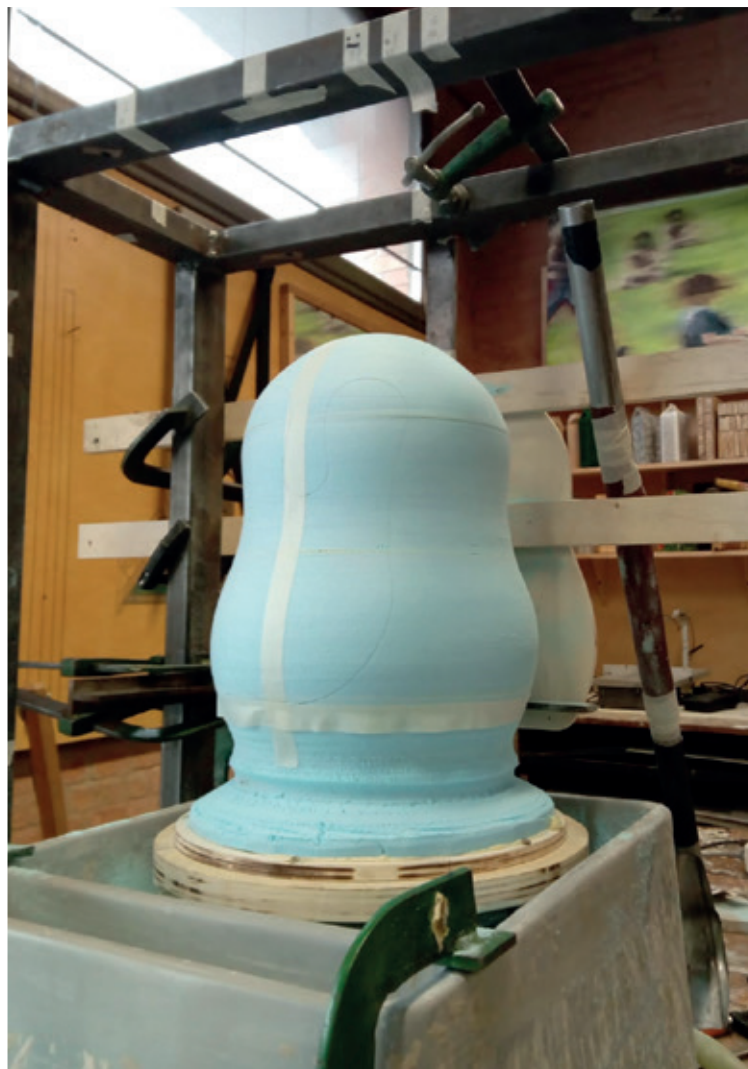
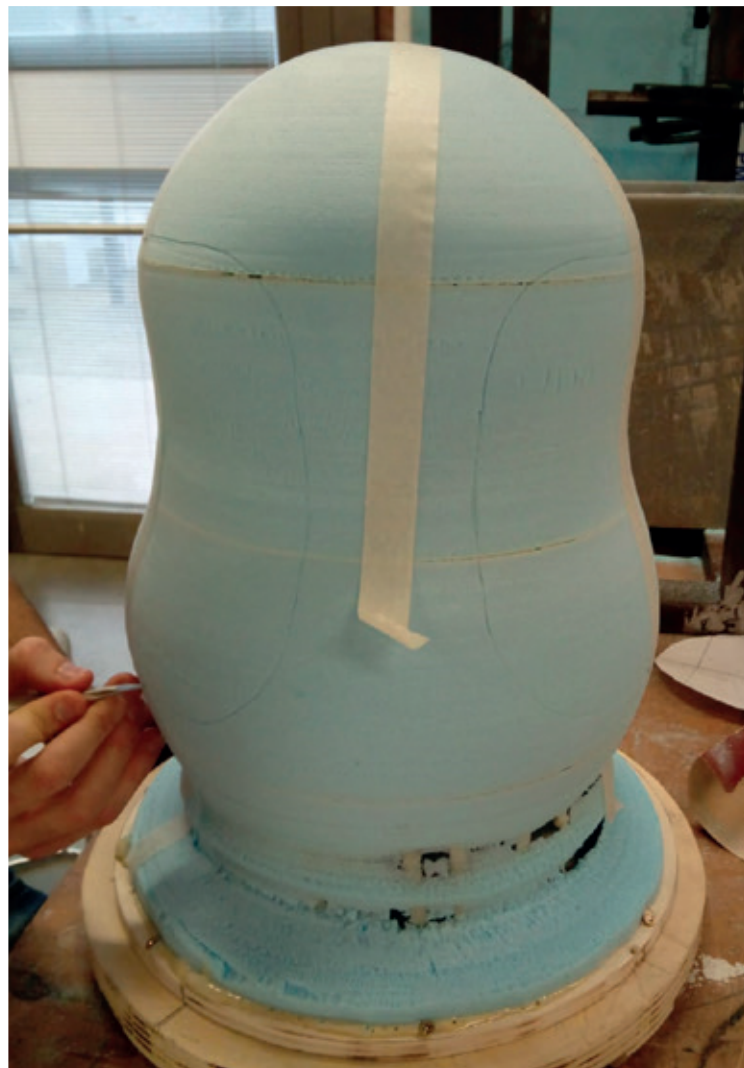


Esploso renderizzato



COD	DESCRIZIONE	MATERIALE	LAVORAZIONE	N°	*
A 01	Scocca anteriore	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
A 02	Protezione telecamera	PVC	Stampa ad iniezione	x1	P
A 03	Camera con supporto	-	-	x1	C
A 04	Protezione schermo occhi	PVC	Stampa ad iniezione	x2	P
A 05	Speaker	-	-	x1	C
A 06	Schermo 5.0" TFT-LCD (LCM)	-	-	x1	C
A 07	Schermo 2.4" TFT LCD	-	-	x2	C
A 08	PCB - 12V	-	-	x1	C
B 09	Scocca superiore	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
B 10	Touch capacitivo	-	-	x3	C
C 11	Motore di vibrazione 3V			x4	C
C 12	Supporto cinghia	Acciaio	Punzonatura	x1	P
C 13	Scocca posteriore	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
C 14	Parte intercambiabile	Tessuto	-	x2	C
C 15	Cinghia	Polipropilene	-	x1	C
D 16	Fissaggio batteria	Acciaio	Punzonatura e piegatura	x2	P
D 17	Batteria	-	-	x1	C
D 18	Supporto batteria	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
D 19	Passaruota	ABS	Stampa ad iniezione	x3	P
D 20	Fissaggio motori	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
D 21	Ruota multidirezionale 48 mm	-	-	x3	C
D 22	Motore DC 12V 75RPM 5.5kg	-	-	x3	C
D 23	Sensore di prossimità	-	-	x6	C
D 24	Protezione sensori	PVC	Stampa ad iniezione	x2	P
D 25	Base	ABS	Stampa ad iniezione	x1	P
U 26	Viti (UNI 6954 - 7981 TC + 2,9x6,5 GR)			x30	C

* C = comprare = produrre



Re-Cup
Reverse Vending machine

ReCup

Il progetto ReCup nasce da una ricerca riguardante le più innovative ed originali vending machine. **L'interesse per la delicata questione del riciclo e dell'inquinamento della plastica ha portato ad indagare le realtà di festival, musicali o di vario genere, dove una grande quantità di utenti consumano bevande e utilizzano principalmente plastica che nella maggior parte dei casi, viene gettata al suolo.**

La reverse vending machine realizzata consente di gettare i bicchieri in plastica riutilizzabile in un apposito foro. I bicchieri verranno dunque automaticamente impilati in modo pratico per essere lavati e riutilizzati. Colui che avrà gettato il bicchiere riceverà nel suo braccialetto, contenente un RFID, uno sconto da utilizzare nell'acquisto della prossima bevanda. La sovversione del consueto meccanismo di pagamento e successivo rilascio del prodotto permette un utilizzo nuovo, moderno, molto intuitivo e veloce. Ricevere uno sconto, inoltre, invoglia l'utente ad utilizzare la macchina, a sporcare molto meno ed ad utilizzare molta meno plastica.

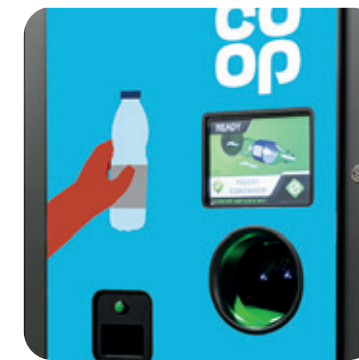
Reverse vending machine, plastica, bicchieri riutilizzabili, riutilizzo, eventi.



STATO DELL'ARTE



Coca-Cola Reverse



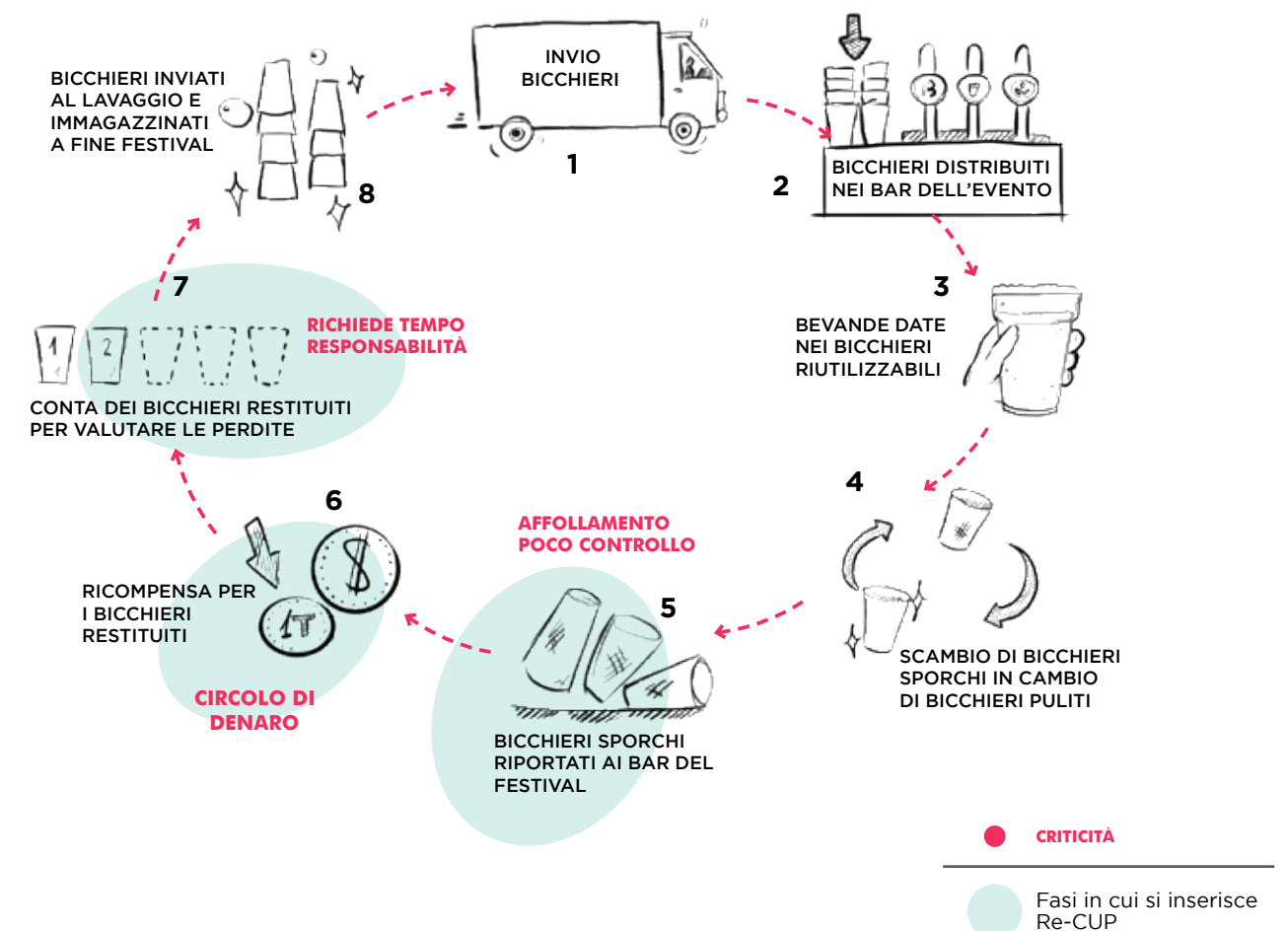
CO-OP Reverse



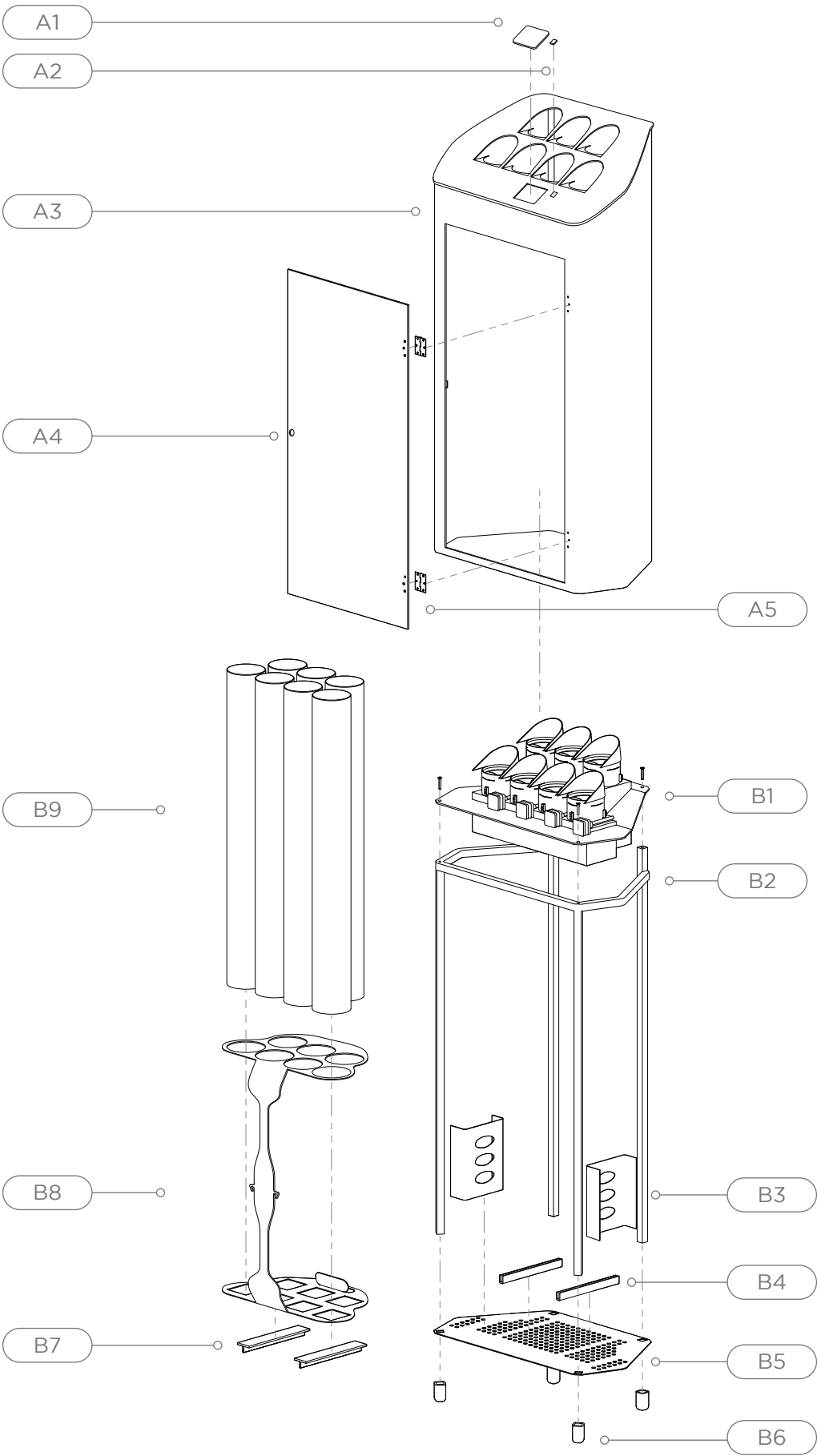
Cupclub Reverse

IL PROCESSO DI GESTIONE DEI BICCHIERI

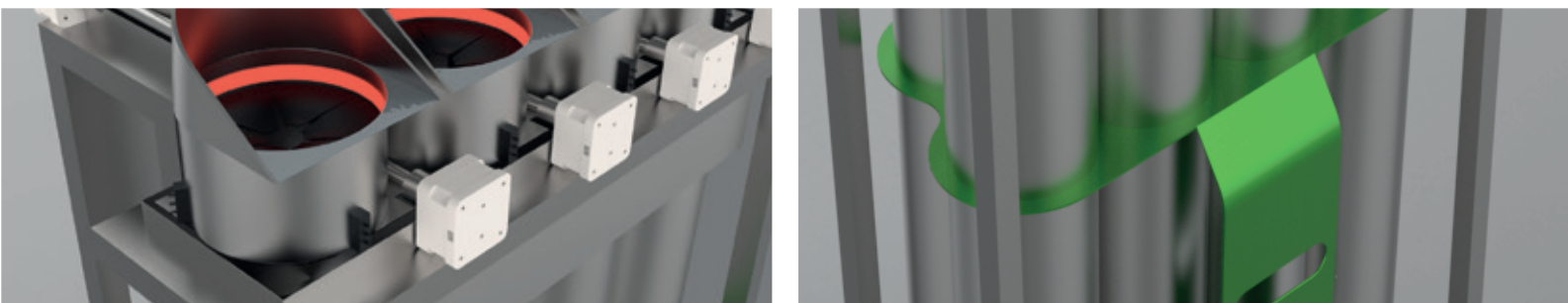
Per inserirsi all'interno dello scenario dei festival musicali plastic free è stato necessario indagare come viene gestito in questo momento il processo di distribuzione, utilizzo e successiva raccolta dei bicchieri. In particolare, **ReCup si inserisce nelle fasi di raccolta dei bicchieri sporchi, ricompensa per i bicchieri riconsegnati e conteggio dei bicchieri. Si possono riscontrare alcune criticità nelle fasi 5, 6, 7 del processo, dove si inserisce la Reverse-vending machine.**



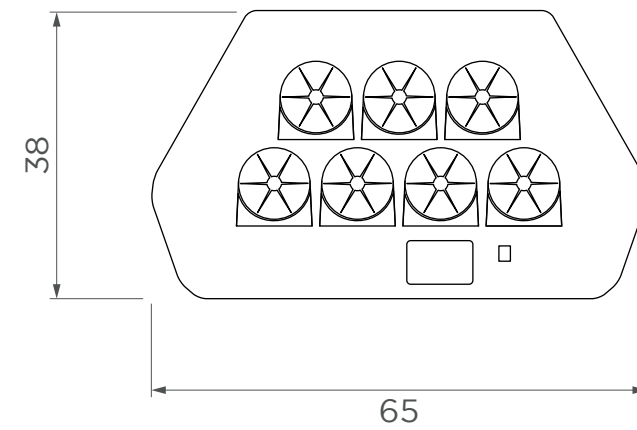
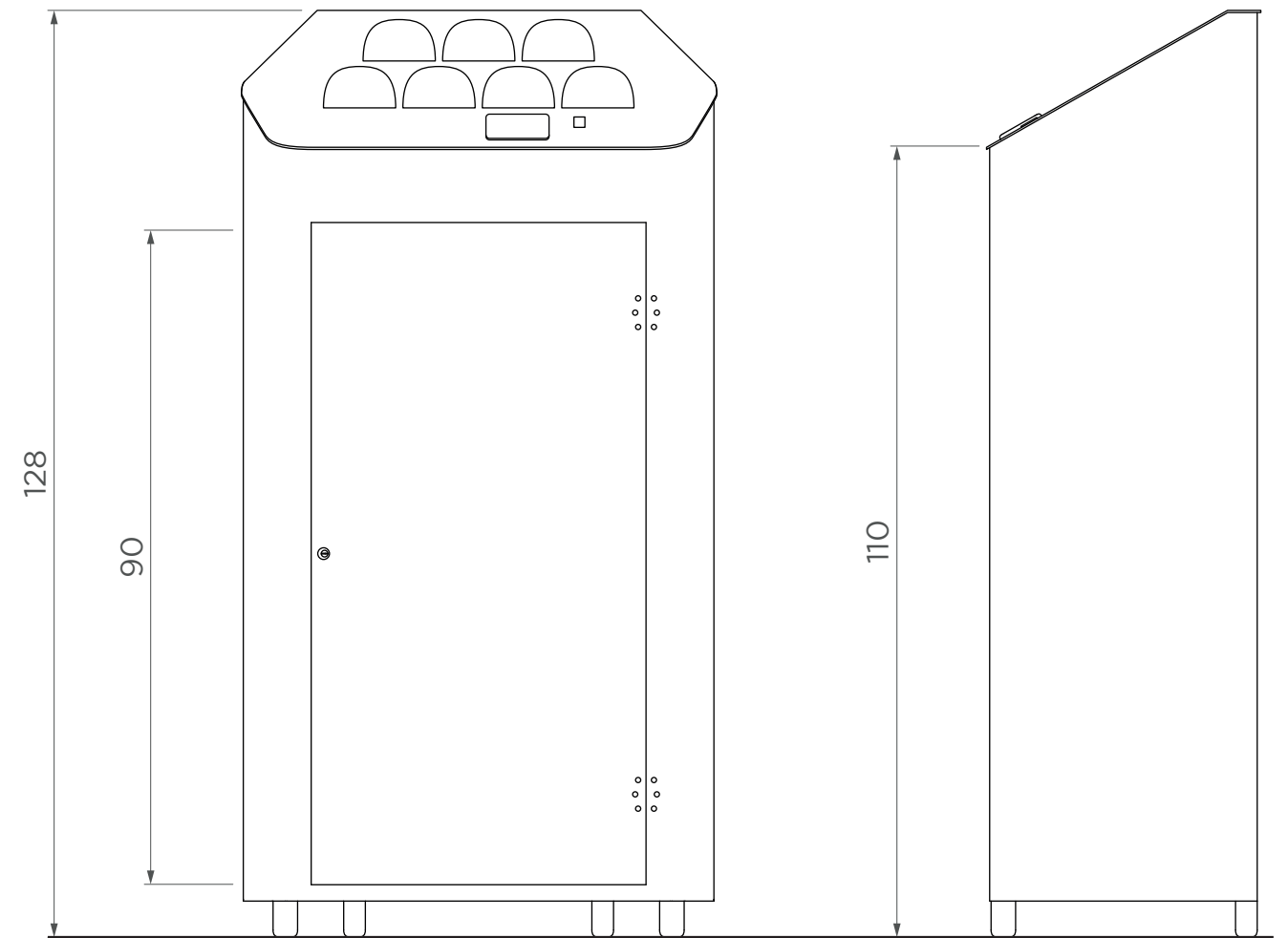
Distinta base



COD	DESCRIZIONE	MATERIALE	Lavorazione	N°
A1	Rfid	-	-	x1
A2	Contatore numerico	-	-	x1
A3	Scocca esterna	Lamiera di acciaio	Punzonatura e piegatura	x1
A4	Sportello ispezione	Lamiera di acciaio	Punzonatura e piegatura	x1
A5	Cerniera a libro	-	-	x2
B1	Comp meccaniche	-	-	x1
B2	Struttura interna	Acciaio	Estrusione	x1
B3	Contenitore sacchetti	Lamiera di acciaio	Punzonatura e piegatura	x2
B4	Carrello	Acciaio	Estrusione	x1
B5	Base	Base	Punzonatura	x1
B6	Piedi	Acciaio	Pressofusione	x4
B7	Binario	Acciaio	Estrusione	x1
B8	Struttura contenitori	Acciaio	Punzonatura e piegatura	x1
B9	Contenitori bicchieri	PVC	Estrusione	x7
V1	Viti (UNI 6954 - 7981 TC + 2,9x6,5 GR)			x4



Ingonmbri



Oldo

Sistema di ortoterapia per anziani in RSA/Co-Housing

Oldo

Oldo è un sistema multifunzione che consente ad utenti over 65 di svolgere in maniera dinamica e ampliata l'attività di ortoterapia indoor e outdoor. Nello specifico si rivolge rispettivamente ad utenti autonomi, senza particolari difficoltà psico-fisiche che risiedono in cohousing e ad utenti non del tutto autosufficienti che vivono in RSA e devono essere supportati dall'educatore professionista. Oldo si compone di quattro elementi principali che vengono utilizzati in sinergia nelle diversi fasi dell'attività:

- 1. un piano di lavoro dotato di vasi ribassati che comprende un sistema di irrigazione e due lampade Led per la coltivazione indoor;
- 2. un apposito manuale di coltivazione riposto nell'apposito cassetto, in cui si leggono informazioni, consigli e curiosità sulle piante;
- 3. due mazze di carte dialogo per favorire l'attività di relazione e scambio tra gli utenti;
- 4. un packaging che consente di raccogliere e donare i fiori e i frutti delle piante.

Manuale, carte e packaging, pur essendo integrati nel sistema, hanno anche una vita autonoma in quanto sono acquistabili singolarmente a parte in caso di necessità.

Terapia occupazionale, orto-terapia, anziani, autonomia, socialità.



Problema



Posizioni scomode



Innaffiatoio pesante

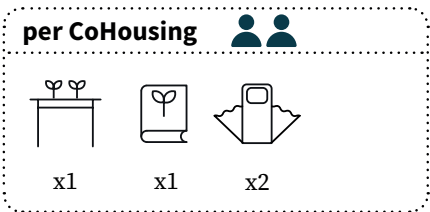
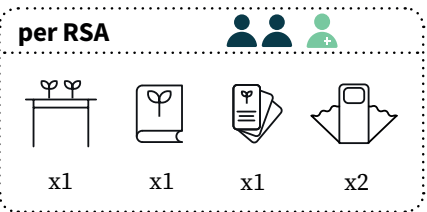


Postura sbagliata

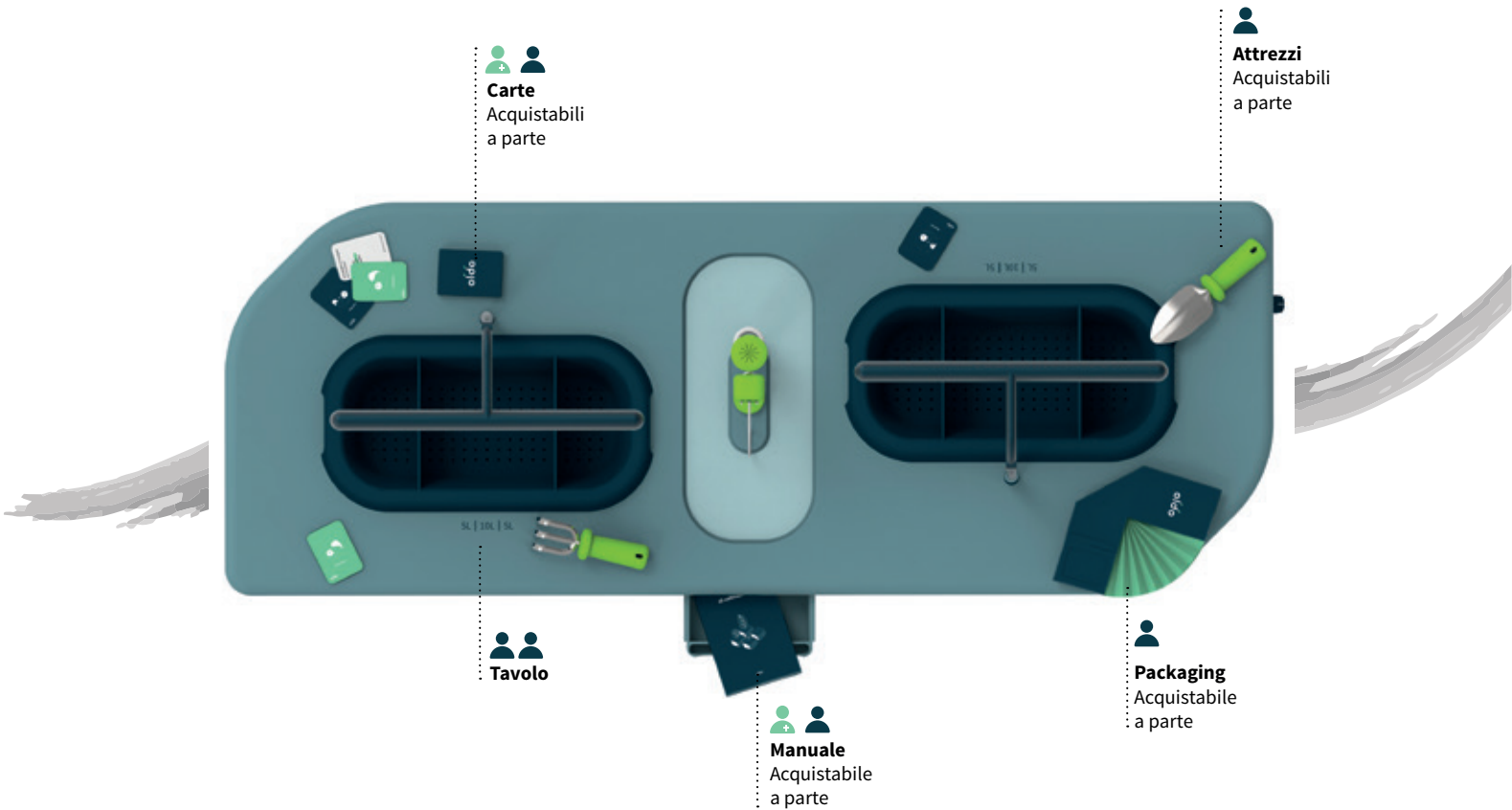


Attrezzi non idonei

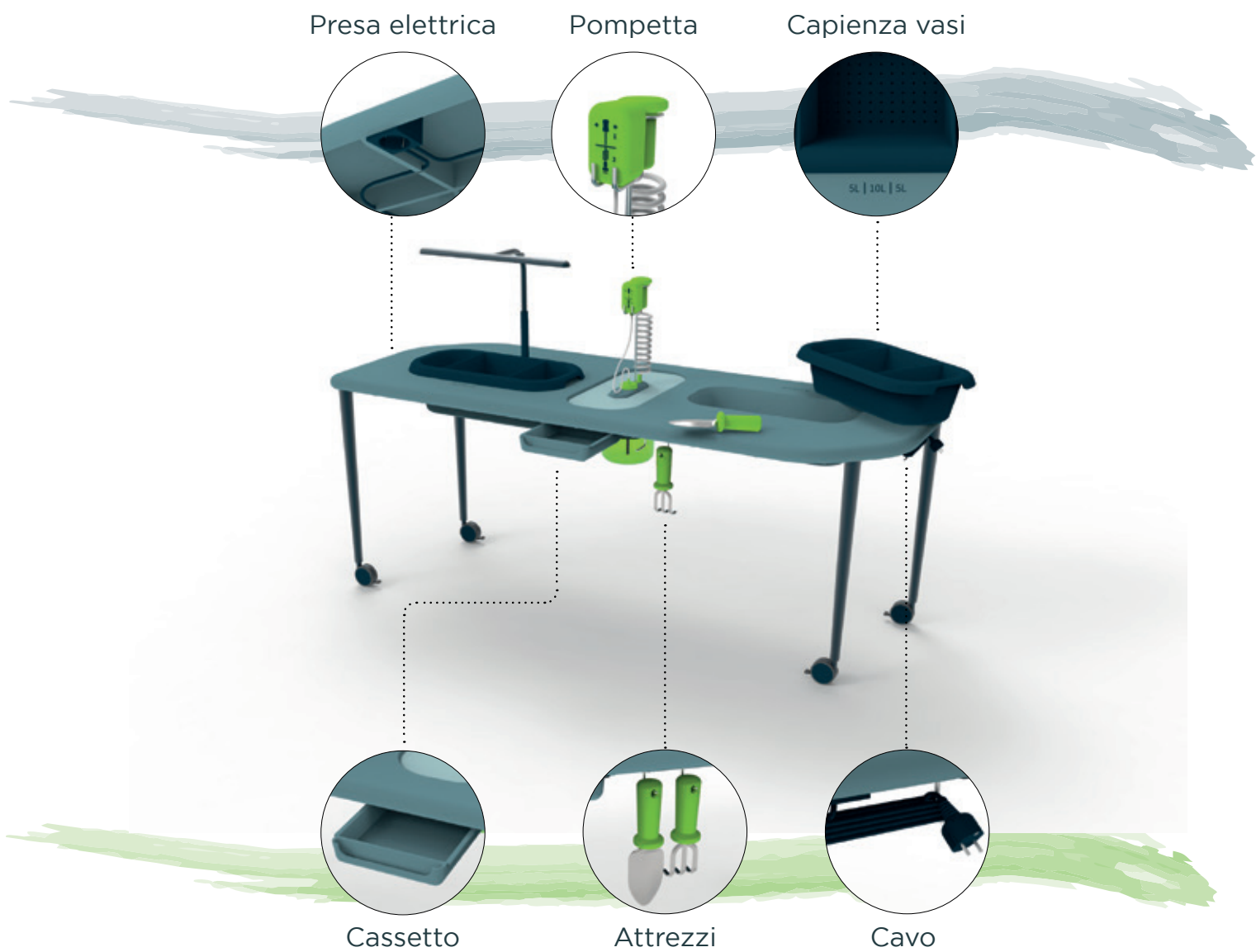
Soluzione e Target



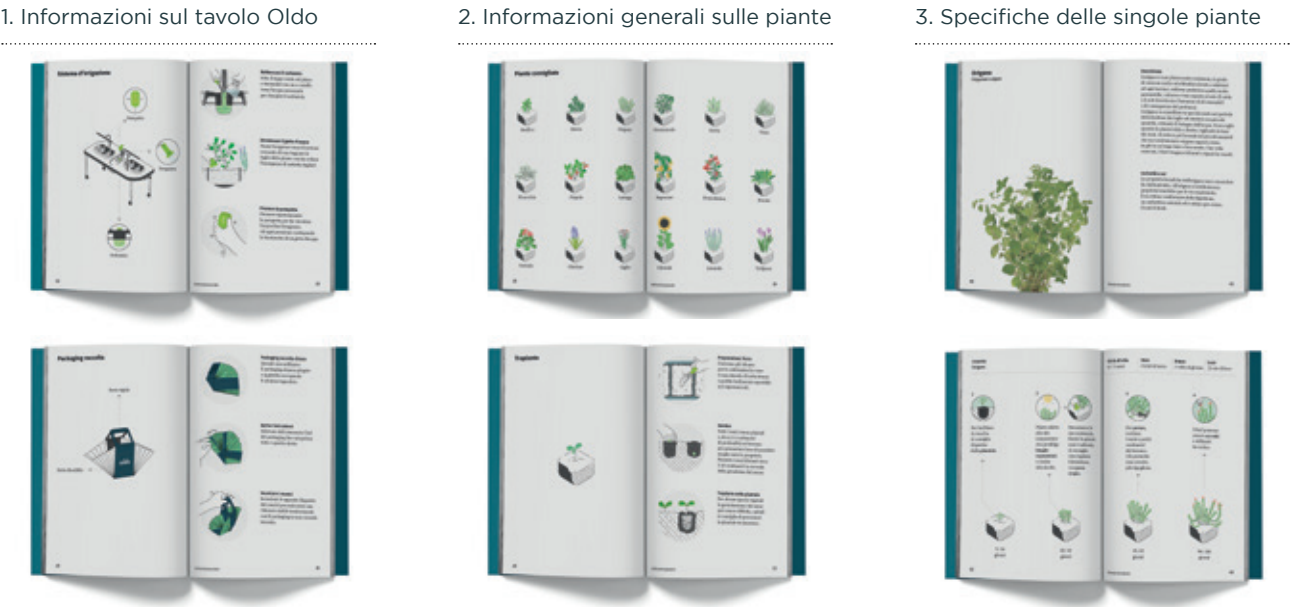
Ospite
 Educatore



Elementi



Il manuale



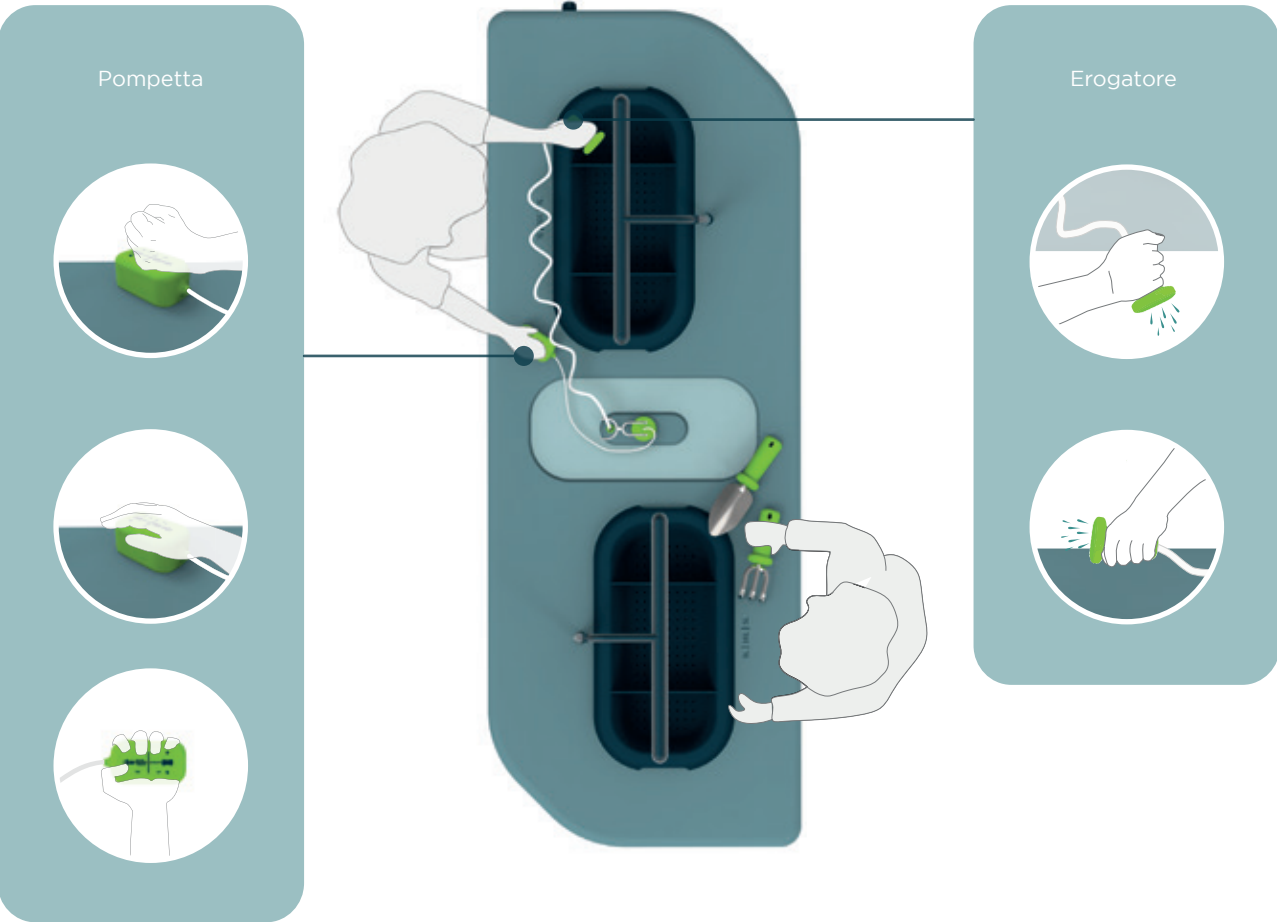
Il packaging



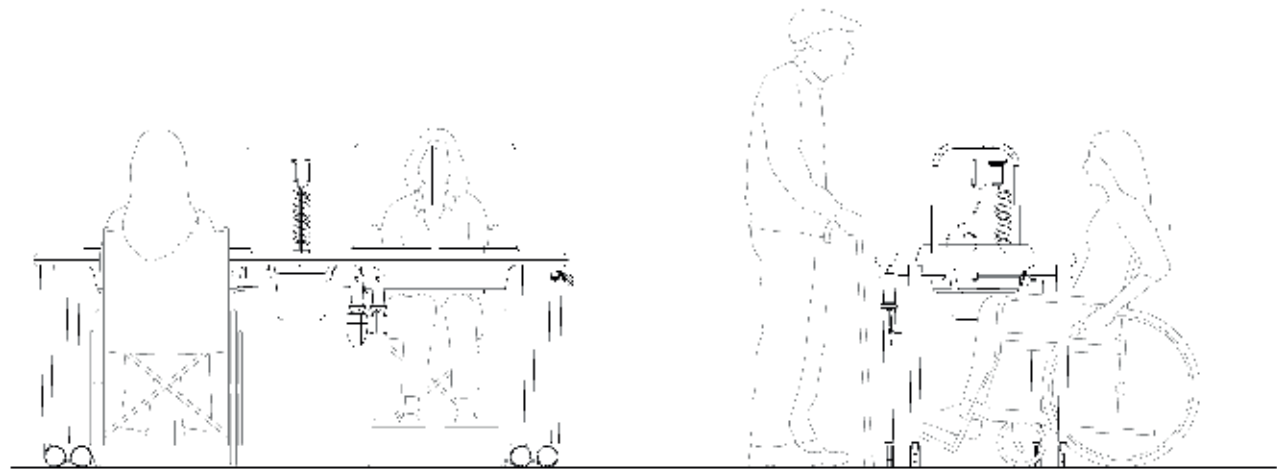
Il sistema di carte dialogo



Sistema di irrigazione



Utenti



Storyboard di utilizzo

1 Scegliere uno spazio abbastanza ampio e organizzare la disposizione dei tavoli

2 Procurarsi terriccio e acqua quindi riempire rispettivamente vasi e serbatoio

3 Consultare il manuale per scegliere cosa piantare e iniziare la coltivazione

4 Interrare le piantule utilizzando gli attrezzi a disposizione

5 Impugnare e premere la pompetta mentre si direziona l'erogatore

6 Piantare la rispettiva targhetta nel terreno

7 Dopo l'attività il terapeuta distribuisce le carte tra gli utenti

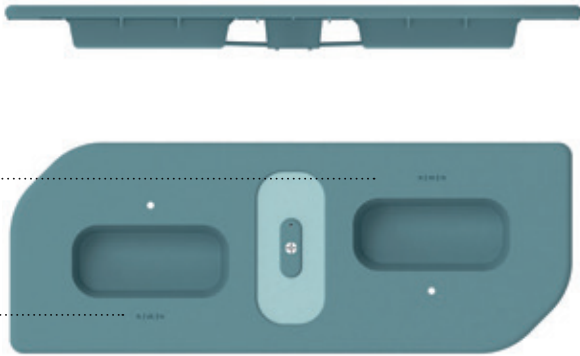
8 Gli utenti leggono la propria carta e si scambiano indovinelli e aneddoti

9 Gli utenti utilizzano l'apposito packaging per raccogliere i fiori e i frutti delle piante

Materiali e processi produttivi

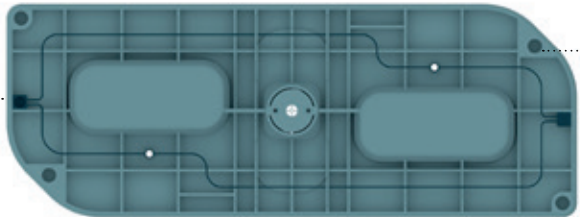


Istruzioni adesive
Specifiche informazioni per l'utente sulla capienza dei vasi



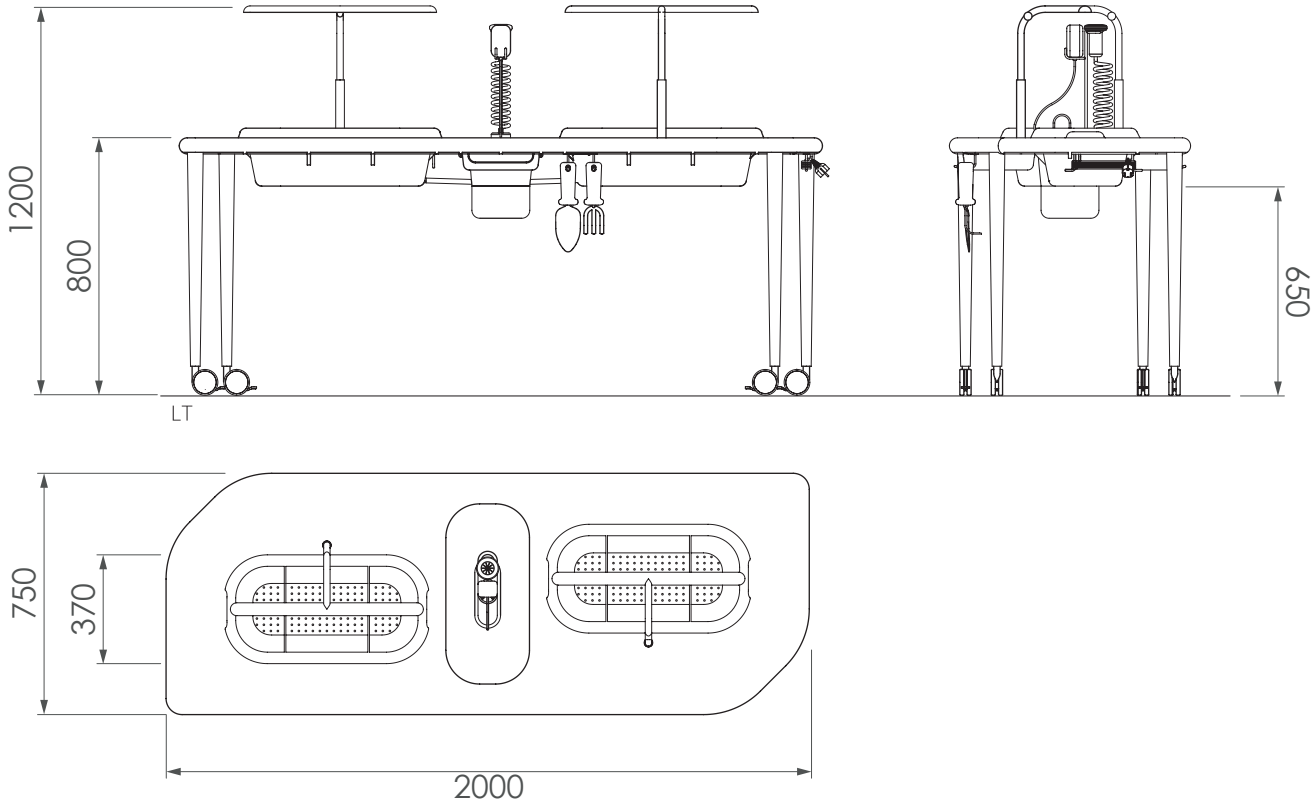
Polipropilene (PP)
• Anti UV
• Antiscivolo
• Colorato in pasta
• Additivo con fibra di vetro

Cablaggio invisibile
Il retro del piano ospita il cablaggio del circuito che collega le lampade alle prese elettriche maschio/femmina poste ai lati del tavolo.

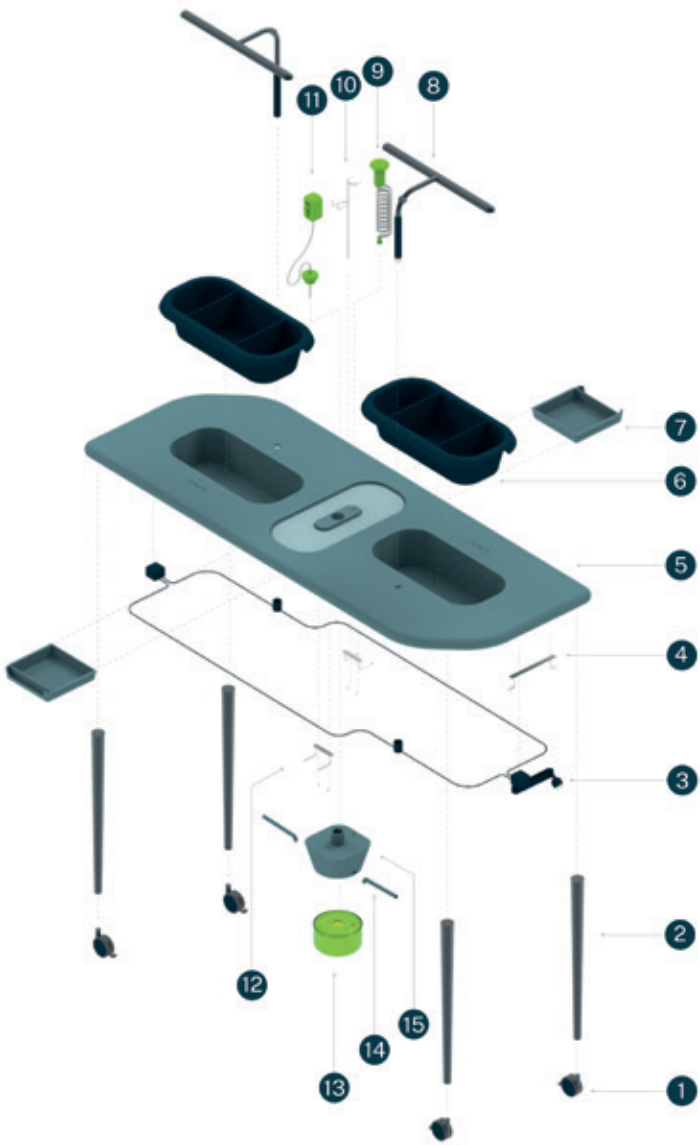


Stampaggio a iniezione
Creazione di un'unica superficie irrobustita sul retro da una rete di rinforzi ortogonali

Ingombri



Distinta base



COD	DESCRIZIONE	MATERIALE	LAVORAZIONE	N°
1	Ruote con freno	ABS - Acciaio	-	x4
2	Gambe	Acciaio	Pressofusione	x4
3	Sistema elettrico	-	-	x1
4	Avvolgicavo	Acciaio	Punzionatura e piegatura	x1
5	Piano	Polipropilene	Stampaggio ad iniezione	x1
6	Vasi removibili	Polipropilene	Stampaggio ad iniezione	x2
7	Cassetto	Polipropilene	Stampaggio ad iniezione	x2
8	Lampade LED	Alluminio	Piegatura saldatura	x2
9	Erogatore acqua	ABS - Acciaio	Co-stampaggio	x1
10	Elemento di sostegno	Acciaio	Piegatura e saldatura	x1
11	Pompetta	Silicone	Stampa per immersione	x1
12	Supporto per attrezzi	Acciaio	Punzonatura e piegatura	x2
13	Serbatoio	Policarbonato	Stampaggio rotazione	x1
14	Tubi raccordo	Poliuretano	-	x2
15	Sistema pompa	Polipropilene	Stampaggio ad inizione	x1
Viti autofilettanti DIN 7982 - C - UNI 6955 - AB - ISO 7050 - 3,5 x 16 mm				x6

Nubes

Snack 100% frutta per utenti con Morbo di Crohn

Nubes

Il Morbo di Crohn è una malattia cronica che attacca tutto il tratto gastrointestinale causando forti infiammazioni, stenosi e fistole. Le ripercussioni più tipiche che il soggetto presenta nella quotidianità sono rappresentate da un forte disagio fisico nello svolgere le normali attività giornaliere. L'attenzione ai fattori dietetici permette, però, il controllo dei sintomi e induce una remissione della malattia. **Anche se la dieta per il morbo di Crohn non costituisce una cura, rappresenta un metodo di prevenzione o riduzione delle acuzie. Ricerche effettuate nel settore segnalano che diete a basso contenuto di fibre aiutano a limitare l'insorgenza di infiammazioni del tratto gastrointestinale, ma, obbligano il soggetto colpito a rinunciare agli alimenti ad alto contenuto di fibre, quali, per esempio, la frutta.**

Rendere possibile l'assunzione di frutta, o di altri alimenti opportunamente trattati, potrebbe costituire un aiuto per reintegrare quelle sostanze nutritive inevitabilmente perse. La soluzione è stata trovata nella destrutturazione del frutto e nella separazione delle sostanze vitaminiche del frutto dalla sua parte fibrosa. Il concentrato del succo ottenuto, a basso residuo, unito ad Agar-Agar, un gelificante naturale derivato da alghe rosse, crea una gelatina dall'ottimo sapore ed efficace nell'evitare l'insorgenza di acuzie del Morbo.

Morbo di crohn, malattia cronica, dieta, frutta, fibre.



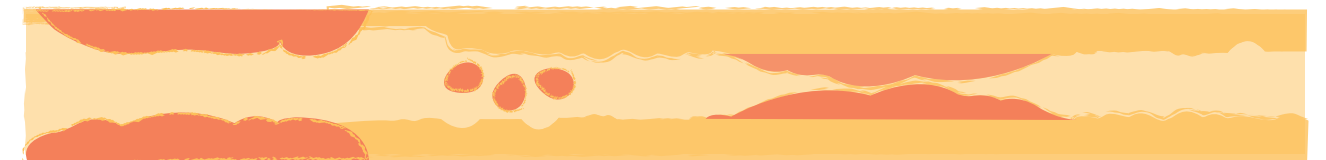
Scenario

Il Morbo di Crohn è una malattia cronica che attacca l'intero tratto gastrointestinale causando infiammazioni che possono danneggiare in modo permanente il corpo dei soggetti che ne sono affetti. Viene definita cronica poiché attualmente non esiste una cura.

Da uno studio condotto da medici e ricercatori specializzati in Morbo di Crohn è emerso che nell'ultimo decennio si è assistito ad un forte aumento del numero di casi di soggetti affetti da Morbo di Crohn. Si stima che entro il 2030 ci sarà un aumento del 9,8% del numero dei casi.



Cosa succede all'interno dell'intestino



INFIAMMAZIONI

L'infiammazione impedisce l'assorbimento di acqua, grassi e sostanze nutritive

ULCERE

Le ulcere sono piaghe che si diffondono in tutte le aree del tratto interstiziale.

RESTRINGIMENTI

I restringimenti sono causati dalla cicatrizzazione di una precedente infiammazione.

FISTOLE

Una fistola è un tunnel che crea connessioni tra dall'intestino a ad altri organi.

Cosa succede all'interno dell'intestino

L'attenzione ai fattori dietetici permette, però, il controllo dei sintomi e l'induzione alla remissione della malattia. Ricerche effettuate nel settore segnalano che diete a basso contenuto di fibre aiutano a limitare l'insorgenza di infiammazioni del tratto gastrointestinale, ma, obbligano il soggetto colpito a rinunciare agli alimenti ad alto contenuto di fibre, quali, per esempio, la frutta.

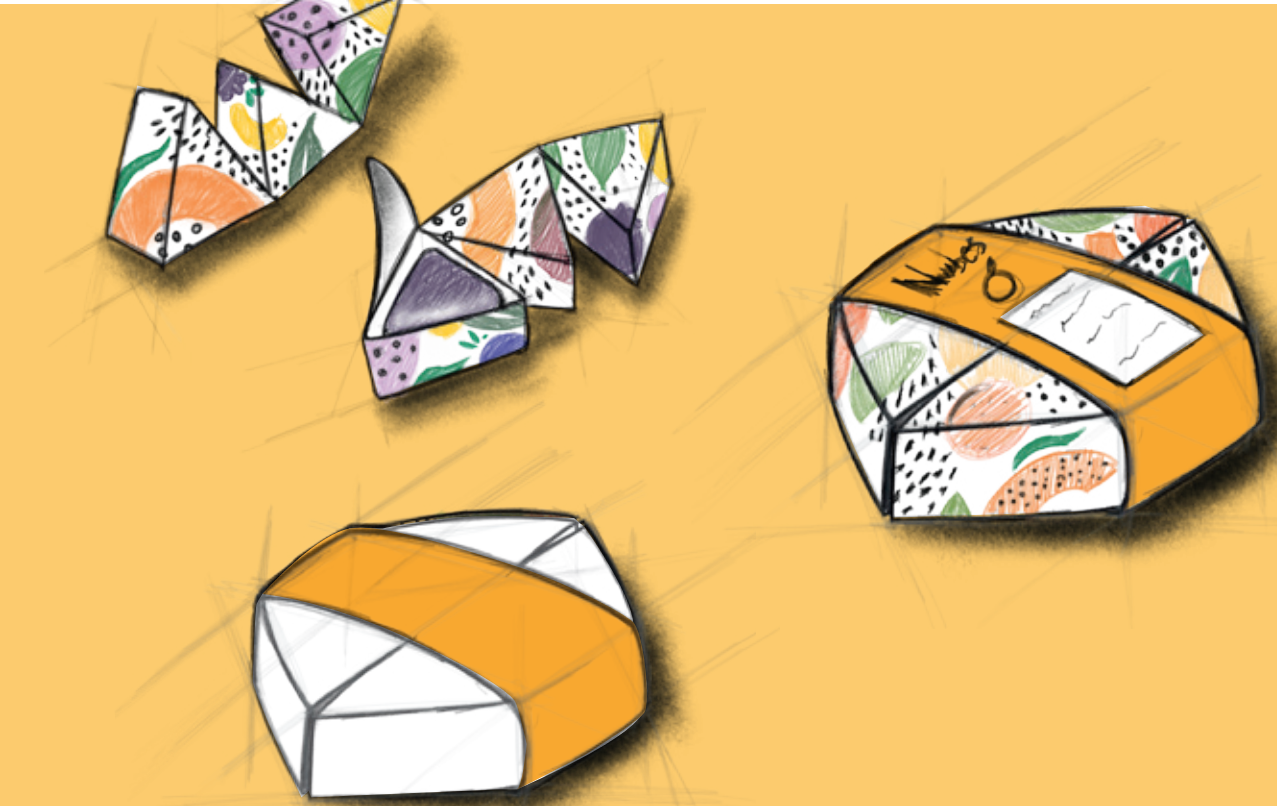
Problema

L’apporto calorico per gli individui affetti da Crohn dovrebbe essere di almeno 30-35 kcal/kg di peso ideale.
Per gli adulti esso ammonta a circa 2400 calorie giornaliere. Le diete teorizzano l’assunzione di circa 400 gr. al giorno di frutta. La domanda che ci siamo posti quindi è stata: “Come possiamo reintegrare la frutta, fonte di vitamine e minerali, nella dieta dei malati di Crohn?”

Obiettivo

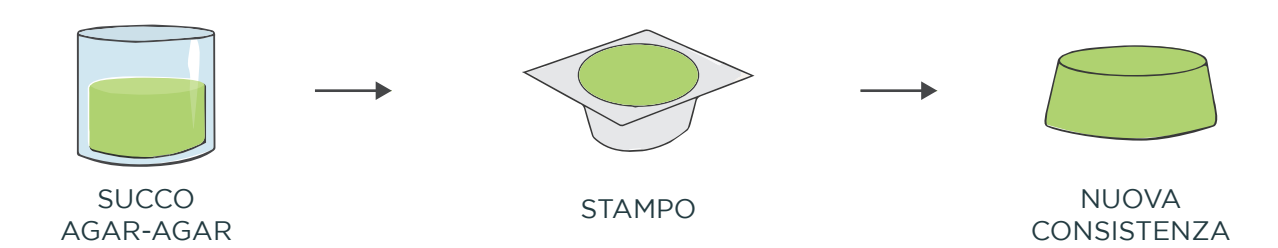
L’obiettivo primario è quello di reintegrare la frutta nella dieta dei malati di Crohn. L’obiettivo secondario che il progetto vuole proporre è un nuovo concetto di sapore e di consistenza degli alimenti. Si discostano da quelli più usuali, ma sono

Soluzione



Il succo, l’ estratto del frutto, unito ad Agar-Agar, un gelificante naturale derivato da alghe rosse, crea una gelatina di sola frutta al 100% compatibile e digeribile.
Kiwi, lampone, mirtillo e arancia sono i frutti scelti, di colori quattro colori diversi, ai quali si possono associare differenti benefici, in base al colore.

Processo



Packaging



Etichette e valori nutritivi

nubes

frutta destrutturata

ultra | 0%

digeribile | fibre

LAMPONE

125 ml

X 6

Snack Bio LAMPONE

INGREDIENTI

100% estratto di lampone
gelificante (agar-agar),
acidificante acido citrico

Valori nutrizionali per 100g

Valore energetico	217 kj 52 kcal
Proteine	1,2 g
Carboidrati	11,94 g
di cui: zuccheri	4,42 g
Grassi	0,65 g
Saturi	0,019 g
Monounsaturi	0,064 g
Polinsaturi	0,375 g
Fibra Alimentare	0,0 g
Sodio	0,001 g

nubes

frutta destrutturata

ultra | 0%

digeribile | fibre

ARANCIA

125 ml

X 6

Snack Bio ARANCIA

INGREDIENT

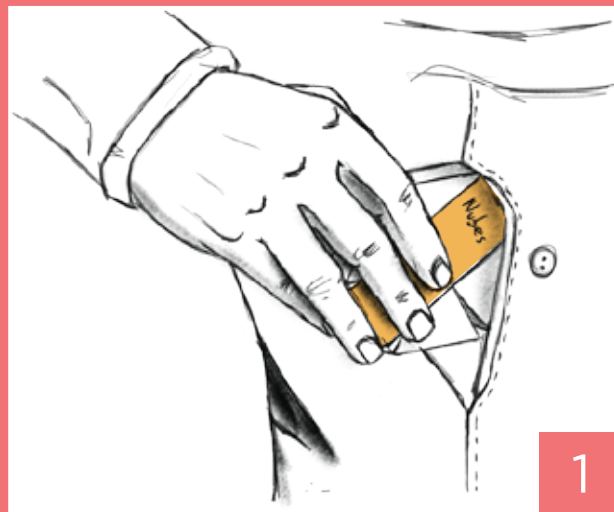
100% estratto di arancia,
gelificante (agar-agar),
acidificante acido citrico

Valori nutrizionali per 100g

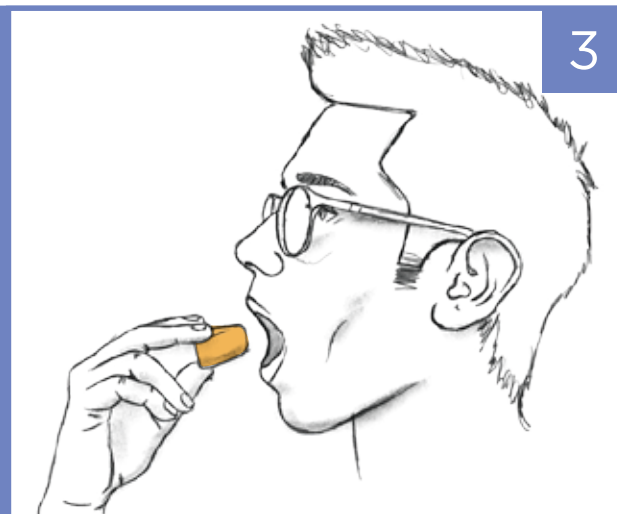
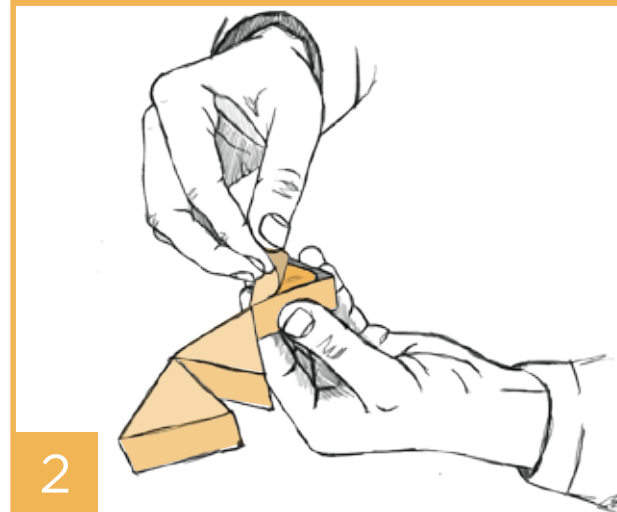
Valore energetico	191 kj 45 kcal
Proteine	0,7 g
Carboidrati	10,4 g
di cui: zuccheri	8,4 g
Grassi	0,2 g
Saturi	0,024 g
Monounsaturi	0,036 g
Polinsaturi	0,04 g
Fibra Alimentare	0,0 g
Sodio	0,001 g

Storyboard

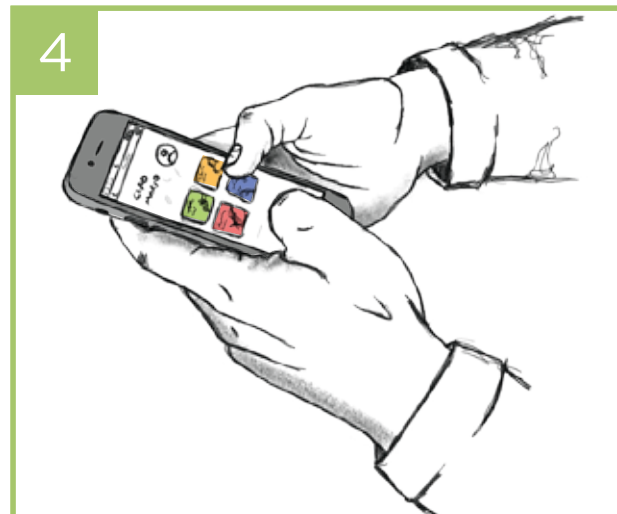
Prendi dalla tasca il tuo concentrato di frutta.



Apri il packaging ottagonale e scegli la quantità in base alle porzioni.

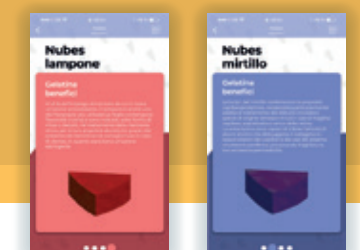
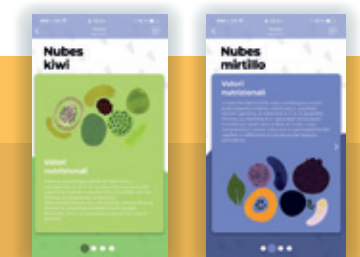
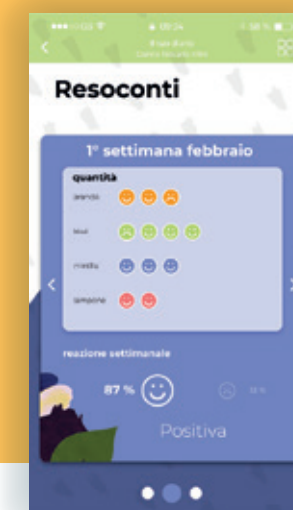
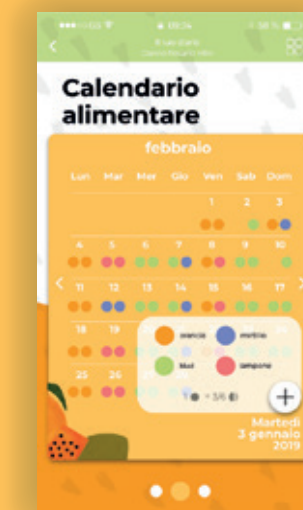
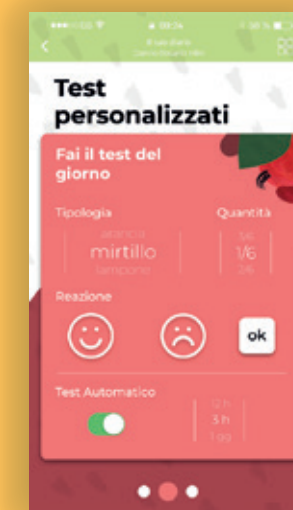
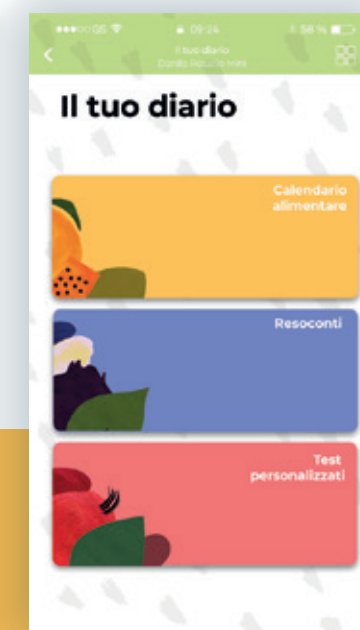


Assimila il tuo snack 100% frutta senza fibre.



Consulta l'app per info e consigli periodici personalizzati.

Applicazione



Grazie

